

ENGLISH

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS data. Make sure there is enough free space on the Memory Stick Duo™ before commencing play. The minimum amount of free space required to save RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS data will vary depending on the capacity of the Memory Stick Duo™ inserted.

The minimum amount of free space required for different capacity official Memory Stick Duo™ products is listed below:

32MB – 128MB	=	416KB
256MB – 2GB	=	448KB

SAVING PROFILES AND SETTINGS

Your profile and settings will be automatically saved after changing settings and options and returning to the Main Menu.

AUTO SAVE

A special icon will be displayed in the bottom right-hand side of the screen when your settings are being automatically saved. While this icon is on-screen, DO NOT remove the Memory Stick Duo™ or turn off the PSP™ system.

LOADING SAVED GAME SETTINGS

Saved game settings will automatically be loaded upon start-up.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™ Game in their PSP™ system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

NOTE: RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS supports Ad Hoc Mode, and Infrastructure Mode. Please see the Multiplayer Game section of this manual for further details.

DIRECTIONAL BUTTONS – MOVEMENT

In this manual, **↑**, **↓**, **←** or **→** etc. are used to denote the direction of both the directional buttons and the analog stick unless stated otherwise.

USING MENU SCREENS

Press **↑**, **↓**, **←** or **→** to highlight an option, then press the **X** button to confirm.
To return to the previous menu screen, press the **○** button.



RATCHET'S CONTROLS

analog stick

↑/↓/←/→

X button

○ button

□ button

△ button (tap)

L button + **R** button

START button

SELECT button

L button + **R** button (hold)

X button, **X** button

X button + **□** button

Move

Strafe

Jump

Fire Weapon

Swing Wrench

Weapon Switch

Centre Camera

Pause

First-person View Mode

Crouch

Double Jump

Hyper Strike

 button +  button,  button

 button (hold) + analog stick

 button,  button (towards a Hypershot Target)

 button +  button (hold) +  button

 button +  button (hold) +  button

 button (hold after performing a Double Jump)

* = only available in Single Player Mode.

Comet Strike

Weapon Select

Hypershot

Boost Jump* (while stationary)

Stretch Jump* (while running)

Glide*

GETTING STARTED

LANGUAGE SELECT SCREEN

Press , ,  or  to highlight a national flag and press the  button to confirm.

A short cinematic sequence will then be displayed. Press the START button to bypass the cinematic sequence and access the Main Menu.

MAIN MENU

LOAD GAME

Continue a previously saved game from where you last left off.

NEW GAME

Begin a new adventure for Ratchet and Clank.

OPTIONS

SAVE

Press  and  to select a save slot to store your current progress – handy for returning to the start of a level with all of your newly acquired bolts and weapons intact.

LOAD

Press  and  to select a saved game file from the Load Menu and access previously saved data.

THE QUICK SELECT SYSTEM

Select your eight favourite weapons or gadgets and equip them using the Quick Select System. Press the **[L]** button and the **[R]** button to cycle through the current weapons and gadgets in the Quick Select System. Press **↑**, **↓**, **←** or **→** to highlight the other weapons and gadgets in the inventory.

To swap out or add a weapon or gadget into the Quick Select System, just highlight the one you want to replace and then select the new one with the analog stick. Press the **X** button to confirm.

CAMERA & CONTROLS

Adjust a selection of options including camera orientation and the view mode for both 3rd and 1st person controls.

AUDIO VISUAL SETTINGS

Adjust the volume of the music and sound effects, and turn the subtitles, helpdesk text and voice options on or off.

QUIT

Press the **X** button and then press the **O** button to quit the current game and return to the Title Screen. Remember to manually save your progress before quitting, as any progress not saved before quitting will be permanently lost.

MULTIPLAYER GAME

Up to four players can compete online via Infrastructure Mode or challenge nearby friends to Wireless head-to-head action via Ad Hoc Mode.

CREATE A NETWORK CONNECTION FOR INFRASTRUCTURE MODE SESSIONS

Before playing Ratchet & Clank: Size Matters online via Infrastructure Mode, a valid Network Connection must first be created. For more detailed information on creating a Network Connection, see the PSP™ system Instruction Manual.

Once a Network Connection has been created, the User Agreement will be displayed. Press the **O** button to agree to the terms of the User Agreement and connect to RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS online.

CREATE A PROFILE

Separate profiles need to be created and saved to Memory Stick Duo™ for Ad Hoc Mode and Infrastructure Mode sessions. Use the virtual keyboard to enter player name details, then highlight "Enter" and press the **X** button or press the **START** button to continue. Create a password to protect your profile for Infrastructure Mode sessions only. Remember to write down your password and keep it safe, or else you will have to create a new player name and password for online play. Finally, select a skin and press the **O** button to create and save the profile.

The Choose Chat Room Screen will then be displayed. Press **↑**, **↓**, **←** or **→** to choose a Chat Room and press the **X** button to connect to the Ratchet & Clank: Size Matters Online Menu.

RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS ONLINE MENU

QUICK PLAY

Launch directly into an online session.

JOIN GAME

Join an online game being hosted by another player.

CREATE GAME

Host your own game for other players to join.

SCORE

Track and view your personal stats.

CHAT

Manage your Buddies and Ignore lists, chat with other players, view the Leader Boards, and challenge your Nemesis to a grudge match.

Chat with Buddies and other players online. The Chat function is also available in the Staging Room before beginning a match.

EDIT PROFILE

Edit and save your profile, including skins and settings, to Memory Stick Duo™.

BUDDIES

Request and remove your Buddies from this list and invite them to play online.

IGNORE

Press the **X** button to add a player to the Ignore list using the virtual keyboard to enter in their profile name. Once added, they will not be able to chat or join a game you are hosting.

To remove a player from the Ignore list, highlight their name and press the **O** button.

LEADER BOARDS

Check out the latest updates for a variety of game modes and statistics to see how you stack up against the competition.

NEMESIS

The Nemesis is the player who has killed you the most during online matches, so why not challenge them to an online grudge match?

EDIT PROFILE

Return to the Profile Menu to adjust online game settings or change skins.

PLAYING THE GAME

RATCHET'S SPECIAL MOVES

Being a nimble, fleet-footed Lombax, Ratchet can hang onto certain ledges and pull himself up by pressing the **X** button, or he can use his Hypershot gadget to swing across chasms by pressing the **O** button when jumping towards a Hypershot target. The Omniwrench can also be used to operate Bolt Cranks, which often open up doorways and activate special machinery. Move close to a Bolt Crank and press the **□** button to attach the wrench to it, then use the analog stick to rotate around the Bolt Crank until it has been inserted into the ground.

RATCHET'S OMNIWRENCH

Press the **□** button to swing the Omniwrench. Press the **□** button three times in a row for a quick, triple-hit combination. Press the **X** button and then press the **□** button while in mid-air to execute a downward Hyper Strike. Crouch and then press the **□** button to carry out a Comet Strike and throw the Omniwrench at enemies or objects.

RATCHET'S WEAPONS

Press the **O** button to fire Ratchet's equipped weapon. Most of Ratchet's weapons employ an auto-targeting system. Once within range of an enemy, a red targeting sight will be displayed. Use this feature in conjunction with the strafe controls to target and eliminate Ratchet's opponents while avoiding their return fire.

THE QUICK SELECT MENU

Press and hold the **△** button to open the Quick Select Menu. Use the analog stick to select the weapon or gadget you want to equip and release the **△** button to equip it.

CLANK'S SPECIAL MOVES

Press **↑**, **↓**, **←** or **→** to move Clank and press the **X** button to jump. Press the **X** button to jump, and then press and hold the **X** button while in mid-air to glide. To punch and attack small foes, press the **□** button.

COMMANDING GADGEBOTS

Clank can also enlist the aid of Gadgebots and can command them by using the Gadgebot Command Menu. To access the menu while playing as Clank, press and hold down the **△** button and then use the analog stick to select from one of four colour-coded commands - Wait, Follow, Attack or Enter. The commands will only be active when a Gadgebot has been released from its enclosure and is within sight of Clank.

GIANT CLANK

Clank can also transform into Giant Clank, a giant robot with the ability to fly through space and shoot down enemy craft, regaining health and earning bolts along the way. When controlling Giant Clank, use the analog stick to move around and avoid space debris, and press the **X** button to fire. Press the **□** button to fire off a series of Multi-Missiles once acquired.

NOTE: toggle between "normal" and "inverted" flying controls for Giant Clank via the Camera Controls Menu in the Options Menu.

WEAPONS AND GADGETS

Certain weapons can be enhanced with black market weapon mods. Once purchased and equipped, these mods can enhance the functionality of each weapon in a variety of different ways. When a weapon mod is installed, its icon will be displayed below the image of the weapon in the Weapons Menu.

Ratchet and Clank will come across the following selection of weapons and gadgets in their adventures:

LACERATOR

The Lacerator is an easy-to-use, durable, basic blaster pistol that also packs a punch. Firing super-heated plasma slugs that strike enemies like a laser, the Lacerator is great for mowing down foes one by one.

ACID BOMB GLOVE

The Acid Bomb Glove is the next generation version of Gadgetron's venerable Bomb Glove. Featuring a high-yield Gammachlorion acid warhead, the Acid Bomb Glove trades ammo capacity and rate of fire for extra damage and an area-effect acid spray that lingers and is sure to burn anyone foolish enough to run through it.

CONCUSSION GUN

The weapon of choice for the Galactic Ranger's riot squad, the Concussion Gun fires a shotgun-like blast of devastating titanium pellets that deal more damage the closer the enemy is. Also good against swarms of enemies, or the occasional galactic riot.

HYPERSHOT

The Hypershot fires out an energy cable that can be used to swing and grapple on to special "swing targets".

SPROUT-O-MATIC

The Sprout-O-Matic nourishes sprouts that grow in electro-soil. Just spray them liberally with water and watch them follow you wherever you need to plant them!

POLARIZER

This black market device will amplify and modulate the harmonic frequency of any electromagnetic resonator it targets, by changing a magnet from push to pull and back again. Just target a resonator and press the **O** button to activate.

NANOTECH

Nanotech heals injuries instantly from the inside out using Nanobots. Recent developments in Nanotechnology allow you to absorb Nanomites by defeating enemies, which will continually increase the maximum amount of Nanotech you can carry.

VENDORS

The vendors are virtual one-stop shopping centres set up on every planet throughout the galaxy and sell high-tech weapons, ammunition and mods at competitive prices.

To activate a vendor, just walk up to it and press the **Δ** button. Press **↑** or **↓** to cycle through the available wares. To purchase a weapon, ammo or mod, highlight the corresponding icon and press the **X** button to confirm the purchase, but you will need to have enough bolts in your bank account first – and bolts are the currency of the universe, so bust open a few crates to find them or take them from downed enemies.

AMMO CRATES

Bust open ammo crates to replenish your ammo stores. While there's no telling which kind of ammo is stored inside, chances are it will be something you need. If you've already maxed out the ammo level for a weapon, however, you won't be able to pick up any of the contents.

TIME BOMB CRATES

When touched, time bomb crates will start to count down until they explode. Get too close to one when it blows, and you will find yourself missing more than a fair share of your fur. While they might be harmful to your health, time bomb crates contain bolts. Use the Omniwrench's Comet Strike feature to detonate time bomb crates from a safe distance.

TITANIUM BOLTS

Titanium Bolts are the rarest form of currency in the galaxy and they are very hard to find, but worth every bit of effort required to uncover them. Use these precious commodities to purchase skins in the Cheats Menu.

SKYBOARD RACING

No stranger to competition, every once in a while Ratchet will have to complete a series of high-speed, hoverboard-style races for prizes and bolts. Skyboard races are all about speed, avoiding hazardous obstacles and earning boosts. Boosts can be picked up by running over boost rockets along each track. Certain items such as forward facing arrows propel Ratchet forwards, while others, such as backward facing arrows, conspire to slow the Lombax down.

SKYBOARD RACING CONTROLS

Steer	
Jump	X button
Boost	□ button
Air Boost (while jumping)	□ button (hold) + analog stick 

PLAYING THE ONLINE GAME

ONLINE GAME MODES

IRON LOMBAX

In this team-based mode, your objectives are determined by the four different environments: Island Escape, Danger Valley, Mega Cannons and Moon-Cow Disease.

Island Escape

Race to collect power cells and deliver them to your team's generators before the opposing team. Power cells can be stolen from enemies and health crates heal radiation damage. Objective arrows at the side of the screen will point to the current objective.

Danger Valley

Collect homing beacons hidden throughout the environment and run them into the enemy's force field generator. Defend your base by shooting incoming mines and use force field generators and bases as spawn points. Homing beacons can be removed from your force field generators or base. Objective arrows at the side of the screen will point to the current objective.

Mega Cannons

Capture generators to route power to your Mega Cannon and collect three of the Mega Cannon's gears and return them to your base to make the super weapon operational. Once the Mega Cannon is functioning correctly, it can be used to destroy the other team's Mega Cannon.

Moon Cow Disease

Race to fill your restaurant's delivery trucks before the other team does. Use the Suck Cannon to collect Martian cows and then fire them into the Cow-Verter to create a tasty meat crate! Once you have converted three cows into a crate, use the Polarizer to pick up the crate and deliver it to your team's delivery truck. The first team to fill both of their trucks wins the match!

DEATHMATCH

It's every Lombax for himself in this intense all-out deathmatch. Go it alone or team up with another player by selecting the same colour as your team-mate.

CAPTURE THE FLAG

Locate and capture the opposing team's flag in this team-based mode. Once a flag is obtained, return to base with it.

STAGING ROOM

Once you have joined or created a game, the Staging Room will be displayed, where you can view and chat with the other players who will be participating in the match, switch teams, or invite your Nemesis and/or Buddies to join in. When hosting a session, select "Force Start" to shuffle the teams evenly and start the session without waiting for other players to be ready.

PLAYER STATS MENU

Press the START button during an online session to display the Player Stats Menu and online game options.

MULTIPLAYER HINTS AND TIPS

- The Hypershot weapon will be automatically equipped when near a Hypershot target.
- To use the Hypershot, jump towards the target and press and hold the  button. Release the  button to detach from the Hypershot target.
- Tap the  button to quickly cycle through available weapons.
- Find new weapons inside specially marked weapon crates.
- Use the Quick Select Menu to access a variety of pre-set commands and taunts. Press and hold the  button and then press the  button. Green, happy faces are pre-set commands such as "Cover me!", and red, sad faces are taunts. Press , ,  or  to select a command or taunt.
- You can find weapon upgrades and mods inside weapon upgrade crates. These crates will either upgrade your weapon to its next, more powerful level, or apply a special mod.

FRANÇAIS

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder la progression et les paramètres de jeu, insérer un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ du système PSP™. Il est possible de charger des données de jeu à partir du même Memory Stick Duo™ ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des données de RATCHET & CLANK : LA TAILLE, ÇA COMPTE™ sauvegardées. L'espace minimum requis pour sauvegarder des données de RATCHET & CLANK : LA TAILLE, ÇA COMPTE™ dépend de la capacité du Memory Stick Duo™ inséré.

Sont référencées ci-dessous les différentes capacités des Memory Stick Duo™ officiels ainsi que leur espace minimum requis :

32MB – 128MB = 416KB

256MB – 2GB = 448KB

SAUVEGARDER DES PROFILS ET DES PARAMÈTRES

Ton profil et tes paramètres se sauvegardent automatiquement quand tu retournes dans le menu principal après avoir modifié les paramètres et options.

SAUVEGARDE

Une icône spéciale s'affiche en bas à droite de l'écran quand tes paramètres sont en train de se sauvegarder automatiquement. Lorsque cette icône s'affiche, prière de ne pas enlever le Memory Stick Duo™ ni d'éteindre le système PSP™.

CHARGER LES PARAMÈTRES D'UNE PARTIE SAUVEGARDÉE

Les paramètres des parties sauvegardées se chargent automatiquement au démarrage.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP™ Game inséré dans leur système PSP™.



INFRASTRUCTURE MODE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, se reporter au mode d'emploi du système PSP™.

REMARQUE : RATCHET & CLANK : LA TAILLE, ÇA COMPTE™ est compatible avec les modes Ad Hoc et Infrastructure. Pour plus de détails, consulter le paragraphe Jeu multijoueur de ce manuel.

TOUCHES DIRECTIONNELLES – DÉPLACEMENT

Dans ce manuel, **↑**, **↓**, **←**, **→**, etc. correspondent, sauf indication contraire, aux touches directionnelles et au pad analogique.

UTILISATION DES ECRANS DE MENU

Appuie sur les touches **↑**, **↓**, **←** ou **→** pour sélectionner une option, puis sur la touche **○** pour confirmer. Utilise la touche **○** pour retourner au menu précédent.



COMMANDES

Pad analogique

↑/↓/←/→

Touche **X**

Touche **○**

Touche **□**

Touche **Δ** (appuyer brièvement)

Touche **L** + touche **R**

Touche **START** (mise en marche)

Touche **SELECT** (sélection)

Touche **L** + touche **R** (maintenir appuyée)

Déplacement

Déplacement latéral

Saut

Utiliser arme

Attaque de clé

Changement d'arme

Centrer la caméra

Pause

Mode vue première personne

S'accroupir

Touche X, touche X	Double saut
Touche X + touche □	Hyper-frappe
Touche L + touche R, Touche □	Cométo-frappe
Touche Δ (maintenir appuyée) + pad analogique	Sélectionner arme
Touche X, touche O (vers une cible Hyperswing)	Hyperswing
Touche L + R (maintenir appuyées) + touche X	Turbo saut* (quand le joueur est à l'arrêt)
Touche L + R (maintenir appuyées) + touche X	Allonger saut* (quand le joueur court)
Touche X (après avoir exécuté un double saut)	Glisser*

* = disponible seulement en mode solo.

DÉMARRAGE

MENU DE SÉLECTION DES LANGUES

Appuie sur ↑, ↓, ← ou → pour sélectionner un drapeau puis sur X pour confirmer. Une courte séquence cinématique s'affiche. Appuie sur la touche START (mise en marche) pour passer la séquence et accéder directement au menu principal.

MENU PRINCIPAL

CHARGER PAR

Reprendre une partie précédemment sauvegardée à l'endroit où tu l'as quittée.

NOUVELLE PARTIE

Commencer une nouvelle aventure de Ratchet et Clank.

OPTIONS

SAUVEGARDE

Pour sauvegarder ta progression, sélectionne un emplacement de sauvegarde à l'aide des touches ↑ et ↓ – pratique pour retourner au début du niveau en gardant tous les nouveaux boulons et armes que tu as acquis.

CHARGER

Dans le menu Charger, appuie sur les touches **↑** et **↓** pour sélectionner une sauvegarde et accéder aux données précédemment sauvegardées.

SYSTÈME DE SÉLECTION RAPIDE

Sélectionne tes huit armes ou gadgets préférés et utilise le menu de sélection rapide pour t'en équiper. Appuie sur les touches **L** et **R** pour faire défiler les différentes armes et gadgets disponibles dans le menu de sélection rapide. Appuie sur les touches **↑**, **↓**, **←** ou **→** pour sélectionner les autres armes et gadgets disponibles dans l'inventaire. Pour remplacer ou ajouter une arme ou gadget dans le menu de sélection rapide, sélectionne l'élément à remplacer puis sélectionne son remplaçant à l'aide du pad analogique. Appuie sur la touche **X** pour confirmer ta sélection.

CAMÉRA ET COMMANDES

Regroupe un certain nombre d'options pour la caméra et des commandes telles que l'orientation de la caméra et les commandes pour les modes de vue en première et troisième personne.

PARAMÈTRES AUDIO ET VISUELS

Permet de régler le volume de la musique et des effets, d'activer ou de désactiver les sous-titres, l'aide textuelle et l'aide vocale.

QUITTER

Appuie sur les touches **X** et **O** pour quitter la partie en cours et retourner à l'écran de titre. N'oublie pas de sauvegarder manuellement ta progression avant de quitter sinon, elle sera définitivement perdue.

PARTIE MULTIJOUEUR

Jusqu'à quatre joueurs peuvent s'affronter en ligne grâce au mode Infrastructure ou au mode Ad Hoc sans fil s'ils se trouvent à proximité.

CREER UNE CONNEXION RESEAU POUR LES SESSIONS EN MODE INFRASTRUCTURE

Avant de jouer à RATCHET & CLANK : LA TAILLE, ÇA COMPTE™ en ligne via le mode Infrastructure, une connexion réseau doit d'abord être créée. Pour plus d'informations sur la création d'une connexion réseau, consulter le manuel d'utilisation du système PSP™.

Une fois la connexion réseau créée, l'accord de licence s'affiche. Appuie sur la touche **O** pour accepter les termes de l'accord de licence et te connecter à **RATCHET & CLANK : LA TAILLE, ÇA COMPTE™**.

UN PROFIL

Des profils différents doivent être créés et sauvegardés sur le Memory Stick Duo™ pour les sessions en mode Infrastructure et en mode Ad Hoc. Saisis le nom du joueur à l'aide du clavier virtuel, sélectionne Entrer et appuie sur la touche **X** ou sur la touche **START** (mise en marche) pour continuer. En mode Infrastructure uniquement, tu peux créer un mot de passe pour protéger ton fichier. N'oublie pas de le noter et de le garder dans un endroit sûr, sinon tu devras créer un nouveau nom de joueur et mot de passe la prochaine fois que tu joueras en ligne. Pour terminer, crée un thème et appuie sur la touche **a** pour créer et sauvegarder le profil.

L'écran Choisir salle de chat s'affiche ensuite. Appuie sur les touches **↑**, **↓**, **←** ou **→** pour choisir une salle de chat puis sur la touche **X** pour te connecter au menu en ligne de **RATCHET & CLANK : LA TAILLE, ÇA COMPTE™**.

MENU EN LIGNE RATCHET & CLANK : LA TAILLE, ÇA COMPTE™

PARTIE RAPIDE

Lance directement une session en ligne.

REJOINDRE PARTIE

Rejoins une partie en ligne hébergée par un autre joueur.

CRÉER PARTIE

Héberge ta propre partie et invite d'autres joueurs à te rejoindre.

SCORE

Consulte tes stats personnelles.

CHAT

Organise ta liste de potes et d'exclus, chatte avec d'autres joueurs, consulte le classement et défie tes ennemis dans un combat acharné.

Chatte avec tes potes ou d'autres joueurs en ligne. La fonction de chat est aussi disponible dans la salle d'attente avant de commencer un combat.

MODIFIER PROFIL

Modifie ton profil, y compris les thèmes et paramètres, et sauvegarde-le sur le Memory Stick Duo™.

POTES

Envoie des requêtes à tes potes, invite-les à jouer en ligne ou supprime-les de ta liste de potes.

EXCLUS

Appuie sur la touche **X** pour ajouter un joueur à la liste d'exclus et saisis le nom de son profil à l'aide du clavier virtuel. Les joueurs ajoutés à ta liste d'exclus ne peuvent pas chatter avec toi ou rejoindre une partie que tu héberges. Pour effacer un joueur de la liste, sélectionne son nom et appuie sur la touche **O**.

CLASSEMENTS

Consulte les dernières mises à jour disponibles pour une variété de modes de jeu et les statistiques pour te situer dans la compétition.

ENNEMI

C'est ici qu'apparaît l'ennemi qui t'a le plus tué au cours des affrontements en ligne. Pourquoi ne pas le défier dans un duel en ligne ?

MODIFIER PROFIL

Permet d'accéder au menu profil et de modifier les paramètres e jeu en ligne ou les thèmes.

DÉROULEMENT DU JEU

MOUVEMENTS SPÉCIAUX DE RATCHET

Ratchet est un Lombax agile et rapide, il peut se suspendre à certains rebords et se hisser à l'aide de la touche **X**. Il peut également se servir de son gadget hyperswing pour franchir des fossés en appuyant sur la touche **O** lorsqu'il saute sur la cible appropriée. La super clé est un outil utile pour dévisser ou visser les cranko-boulons, qui permettent en général d'ouvrir des portes et d'activer des dispositifs spéciaux. Approche-toi d'un cranko-boulon et appuie sur la touche **□** pour fixer la super clé dessus. Utilise le pad analogique pour la faire tourner, jusqu'à ce que le boulon soit complètement enfoncé.

SUPER CLÉ DE RATCHET

Appuie sur la touche  pour exécuter une attaque de clé. Appuie sur la touche  trois fois d'affilée pour un triple combo. Quand tu es en l'air, appuie sur la touche  puis sur la touche  pour exécuter une hyper-frappe en redescendant. Accroupis-toi et appuie sur la touche  pour placer une cométo-frappe et lancer ta clé sur des ennemis ou objets.

ARMES DE RATCHET

Appuie sur la touche  pour actionner l'arme dont Ratchet est équipé. La plupart des armes de Ratchet ont un système de visée automatique. Quand tu es à portée d'un ennemi, une cible rouge apparaît. Sers-t'en en combinant des déplacements latéraux pour viser et éliminer les adversaires de Ratchet sans te faire toucher.

MENU DE SÉLECTION RAPIDE

Maintiens la touche  appuyée pour accéder au menu de sélection rapide. Sélectionne un gadget ou une arme à l'aide du pad analogique et relâche la touche  pour t'en équiper.

MOUVEMENTS SPÉCIAUX DE CLANK

Déplace Clank à l'aide des touches , ,  et  et appuie sur la touche  pour sauter. Une fois en l'air, appuie de nouveau sur la touche  et maintiens-la appuyée pour glisser. Pour attaquer et frapper plusieurs ennemis à la fois, appuie sur la touche .

COMMANDES DES ROBOTS-GADGETS

Clank peut solliciter l'aide des robots-gadgets et les commander à l'aide du menu de commandes des robots-gadgets. Pour accéder à ce menu lorsque tu incarnes Clank, maintiens appuyée la touche  puis sélectionne l'une des quatre commandes disponibles, différenciées par leurs couleurs, à l'aide du pad analogique : Attendre, Suivre, Attaquer ou Entrer. Les commandes ne sont actives que lorsqu'un robot-gadget est libéré de son enclos et se trouve dans le champ de vision de Clank.

LE GÉANT

Clank peut se transformer en Clank le Géant, un robot géant qui peut voler dans l'espace et détruire des vaisseaux ennemis, régénérer sa santé et ramasser des

boulons alors qu'il est en vol. Lorsque tu incarnes Clank le Géant, utilise le pad analogique pour te déplacer et esquiver les débris de l'espace et appuie sur la touche **X** pour tirer. Appuie sur la touche **□** pour tirer des missiles multiples si tu disposes de cette arme.

REMARQUE : lorsque Clank le Géant est en vol, alterne entre les commandes de vol normales et inversées en passant par les commandes de caméra dans le menu options.

ARMES ET GADGETS

Certaines armes peuvent être perfectionnées à l'aide de modifs achetées au marché noir. Les modifs apportées à la fonctionnalité chaque arme sont de nature variée. Lorsqu'une modif est installée, son icône s'affiche sous celle de l'arme modifiée dans le menu Armes.

Voici les différents gadgets et armes auxquels Ratchet et Clank pourront accéder au cours de leurs aventures galactiques :

LACÉRATOR

Le lacérateur est un pistolet foudroyant simple d'utilisation, durable et dévastateur. Il mitraille des balles de plasma surchauffé qui pulvérisent l'ennemi comme un rayon laser. Le lacérateur est idéal pour éliminer un à un les ennemis !

GANT À BOMBACIDES

Le gant à bombacides est la version nouvelle génération du vénérable gant à bombes de Gadgetron. Muni d'ogive haute portée remplies d'acide gammachlorien, le gant à bombacides provoque plus de dégâts mais a une cadence de tir inférieure et contient moins de munitions. Par ailleurs, l'explosion qu'il provoque crée une grande flaque d'acide qui brûlera quiconque tente de la traverser !

Arme de prédilection de la brigade anti-émeutes de rangers galactiques, le tremblator permet de tirer un jet de grains de titane. Plus l'ennemi est proche, plus les dégâts sont importants. Efficace également contre des groupes d'ennemis ou pour les épisodiques émeutes galactiques.

HYPERSWING

L'hyperswing projette un câble d'énergie qui peut être utilisée afin de s'agripper ou de se balancer sur des cibles spéciales.

GERMOMATIC

Le germomatic permet de faire pousser des germes dans l'électroterre. Vaporise-les avec de l'eau et ils te suivront à l'endroit où tu souhaites les semer !

POLARISATEUR

Ce dispositif vendu au marché noir permet de moduler et d'amplifier la fréquence harmonique de tous les résonateurs électromagnétiques visés en inversant la polarité d'un aimant (un aimant qui attire va repousser et vice-versa) si tu le vises et appuies sur a.

NANOTECH

Le nanotech guérit instantanément les blessures à l'aide de Nanorobots. De récentes découvertes en matière de Nanotechnologie te permettront d'absorber les Nanomites des ennemis vaincus afin d'augmenter ton niveau de nanotech.

VENDEURS

Les vendeurs sont présents sur toutes les planètes de la galaxie. Il s'agit de centres d'achat à arrêt unique où tu peux te procurer des armes, des munitions et des modifs haute technologie à un prix intéressant. Pour activer un vendeur, approche-toi de lui et appuie sur la touche Δ . Appuie sur $\uparrow$ et $\downarrow$ pour faire défiler les différents objets disponibles. Pour acheter une arme, une munition ou une modif, sélectionne l'icône qui lui correspond et appuie sur la touche $\times$ pour confirmer l'achat. Mais attention, tu dois avoir suffisamment de boulons sur ton compte bancaire, car les boulons sont la monnaie utilisée partout dans l'univers. Alors, casse quelques caisses pour en trouver ou ramasse-les sur les ennemis que tu élimines.

DE MUNITIONS

Détruis ces caisses pour faire le plein de munitions ! Même s'il n'y a aucun moyen de savoir ce qu'il y a à l'intérieur, il y a de grandes chances qu'il s'agisse de quelque chose dont tu as besoin. Si tu as déjà atteint le niveau maximum de munition pour une arme, tu ne pourras pas ramasser le contenu de la caisse.

CAISSES EXPLOSIVES

Lorsque tu touches à ces caisses, leur compte à rebours est lancé et elles ne tarderont pas à exploser. Si tu te trouves trop près d'une de ces caisses lorsqu'elle explose, tu risques d'y laisser quelques plumes... ou poils. Si elles peuvent te provoquer des dégâts, les caisses explosives contiennent des boulons. Exécute une cométo-frappe avec ta clé pour faire exploser les caisses à distance, sans te mettre en danger.

BOULONS EN TITANE

Il s'agit de la monnaie la plus rare de la galaxie. Les boulons en titane sont difficiles à trouver, mais ça vaut vraiment la peine de faire des efforts pour les chercher. Utilise cette monnaie précieuse pour acheter des thèmes dans le menu Astuces.

COURSE DE SKYBOARD

Ratchet va devoir participer à des courses de skyboard pour remporter des prix et des boulons. Dans ces courses, il faut maîtriser la vitesse, éviter de dangereux obstacles et utiliser le turbo pour aller encore plus vite. Tu peux ramasser des roquettes de turbo sur la piste. Certains objets tels que des flèches indiquant l'avant peuvent propulser Ratchet vers l'avant alors que celles indiquant l'arrière vont freiner notre Lombax préféré.

COMMANDES DU SKYBOARD

Direction	←/→
Saut	Touche X
Turbo	Touche □
Air turbo (en l'air)	Touche □ (maintenir appuyée) + pad analogique ↑/↓

EN LIGNE

MODES DE JEU EN LIGNE

LOMBAX DE FER

Dans ce mode en équipe, tes objectifs varient en fonction des quatre environnements : évasion de l'île, la vallée du danger, méga canons et la vache malade.

Évasion de l'île

Dépêche-toi de ramasser les particules et de les porter jusqu'aux générateurs de ton équipe avant l'équipe adverse. Les particules peuvent être volées à tes ennemis et les caisses de santé guérissent les dégâts causés par les radiations.

La vallée du danger

Récupère les émetteurs autoguidés et place-les sur les générateurs de champ de force adverses. Défends ta base en tirant sur les mines et sers-toi des générateurs de champs de force ou des bases comme points de résurrection. Les émetteurs autoguidés peuvent être déplacés des générateurs de champs de force ou de la base. Les flèches sur le bord de l'écran indiquent l'objectif actuel à accomplir.

Méga canons

Empare-toi des générateurs pour alimenter ton méga canon. Ramasse trois des dispositifs du méga canon et rentre à ta base pour mettre en service cette méga arme ! Lorsque le méga canon fonctionne correctement, tu peux t'en servir pour détruire celui de l'équipe adverse.

La vache malade

Dépêche-toi de remplir les camions de livraison de ton restaurant avant l'équipe adverse ! Ramasse les vaches martiennes à l'aide de l'aspiro-canon et lance-les dans le modulateur de matière pour créer des caisses de viande ! Sers-toi du polarisateur pour déplacer les caisses et les porter jusqu'au camion de ton équipe. La première équipe qui remplit ses deux camions de livraison gagne !

COMBAT A MORT

Dans ce combat sans pitié, c'est chaque Lombax pour soi ! Combats seul ou avec un partenaire en sélectionnant la même couleur que lui. by selecting the same colour as your team-mate.

LE DRAPEAU

Dans ce mode de jeu en équipe, tu dois localiser et capturer le drapeau de l'équipe adverse. Rentre à ta base avec le drapeau lorsque tu l'as capturé !

SALLE D'ATTENTE

Une fois que tu as rejoins ou créé une partie, la salle d'attente s'affiche. Tu peux voir les autres participants et chatter avec eux, changer d'équipe ou inviter ton ennemi et/ou tes potes à te joindre à toi. Lorsque tu héberges une session, sélectionne Début forcé pour répartir les joueurs équitablement et commencer la session sans avoir à attendre que les autres joueurs soient prêts.

MENU DE STATS DU JOUEUR

Appuie sur la touche START (mise en marche) pendant la session en ligne pour afficher le menu de stats et les options de jeu en ligne

TRUCS ET ASTUCES DU MODE MULTIJOUEUR

- Lorsque tu te trouves à proximité d'une cible appropriée, tu t'équipes automatiquement de l'hyperswing.
- Pour utiliser l'hyperswing, saute sur la cible, appuie sur la touche **a** et maintiens-la enfoncée. Relâche la touche pour te détacher de la cible **O**.
- Appuie brièvement sur la touche **Δ** pour faire défiler rapidement les armes disponibles.
- Cherche de nouvelles armes à l'intérieur des caisses spécialement indiquées.
- Accède à une variété de modèles d'ordres et de provocations à l'aide du menu de sélection rapide. Maintiens la touche **Δ** enfoncée et appuie sur la touche **R**. Les visages verts et joyeux correspondent aux ordres tels que Couvre-moi !, les visages rouges et tristes, aux provocations. Appuie sur les touches **↑**, **↓**, **←** ou **→** pour sélectionner une provocation ou un ordre.
- Tu peux trouver des améliorations ou des modifs pour tes armes dans les caisses spécifiques. Tu peux améliorer ton arme et la faire passer au niveau suivant ou lui appliquer une simple modif.

ITALIANO

MEMORY STICK DUO™

Per salvare le impostazioni e i progressi di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da un qualunque Memory Stick Duo™ contenente dati di RATCHET & CLANK: L'ALTEZZA NON CONTA precedentemente salvati. Prima di iniziare a giocare assicurati che ci sia sufficiente spazio libero sul tuo Memory Stick Duo™. La quantità minima di spazio libero necessario per salvare i dati di RATCHET & CLANK: L'ALTEZZA NON CONTA varia a seconda della capacità del Memory Stick Duo™ inserito.

La quantità minima di spazio libero necessario nei Memory Stick Duo™ ufficiali di diverse capacità è elencata qui di seguito:

Da 32 MB a 128 MB = 416KB

Da 256 MB a 2 GB = 448KB

SALVATAGGIO DEI PROFILI E DELLE IMPOSTAZIONI

Il tuo profilo e le impostazioni saranno salvati automaticamente ogni volta che tornerai al menu principale dopo aver modificato le impostazioni e le opzioni.

SALVATAGGIO AUTOMATICO

Ogni volta che le impostazioni saranno salvate automaticamente, un'icona sarà visualizzata sullo schermo in basso a destra. Quando sullo schermo compare quest'icona, non rimuovere il Memory Stick Duo™ e non spegnere il sistema PSP™.

CARICAMENTO DELLE IMPOSTAZIONI DI GIOCO

Le impostazioni di gioco salvate saranno caricate automaticamente all'avvio.

FUNZIONALITÀ WIRELESS (WLAN)

I titoli che supportano la funzionalità wireless (WLAN), consentono all'utente di comunicare con altri sistemi PSP™, di scaricare dati e di competere con altri giocatori connessi a una rete locale wireless (WLAN).



MODALITÀ AD HOC

Funzionalità wireless (WLAN) che consente a due o più sistemi PSP™ di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Le funzionalità di gioco condiviso consentono all'utente di condividere specifiche sessioni di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™ Game inserito in loro sistema PSP™.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

Funzionalità wireless (WLAN) che consente al sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un wireless (WLAN) Access Point.

Per accedere alla modalità Infrastruttura sono necessari diversi elementi aggiuntivi, tra cui un PC, un abbonamento a Internet, un Wireless (WLAN) Access Point e un dispositivo di rete (per esempio un router ADSL wireless). Per ulteriori informazioni e per tutti i dettagli relativi alla configurazione, consulta il manuale di istruzioni del sistema PSP™.

NOTA: RATCHET & CLANK: L'ALTEZZA NON CONTA supporta le modalità Ad Hoc e Infrastruttura. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione Partita multigiocatore del manuale.

TASTI DIREZIONALI - MOVIMENTO

Nel presente manuale i simboli **↑**, **↓**, **←**, **→** e così via sono usati per fare riferimento sia ai tasti direzionali sia al pad analogico, se non diversamente specificato.

USO DELLE SCHERMATE DI MENU

Premi **↑**, **↓**, **←** o **→** per evidenziare un'opzione, poi premi il tasto **X** per confermare la scelta. Per tornare alla schermata di menu precedente, premi il tasto **O**.



CONTROLLI DI RATCHET

pad analogico

↑/↓/←/→

tasto **X**

tasto **O**

tasto **□**

tasto **△** (tocco)

tasto **L** + tasto **R**

tasto **START**

tasto **SELECT**

tasto **L** + tasto **R** (tieni premuto)

tasto **X**, tasto **X**

tasto **X** + tasto **□**

movimenti

movimenti laterali

salta

fai fuoco con l'arma

brandisci l'Onnichiave

cambia arma

centra la telecamera

pausa

visuale in soggettiva

accovacciati

salto doppio

ipercolpo

tasto **L** + tasto **R**, tasto **□**

tasto **△** (tieni premuto) + pad analogico

tasto **X**, tasto **O** (rivolto a un obiettivo Iperuncinatore)

tasto **L** + tasto **R** (tieni premuto) + tasto **X**

tasto **L** + tasto **R** (tieni premuto) + tasto **X**

tasto **X** (tieni premuto dopo un salto doppio)

* = disponibili solo in modalità giocatore singolo.

colpo Cometa

seleziona arma

Iperuncinatore

salto in alto* (da fermo)

salto in lungo* (in corsa)

veleggiatore*

AVVIO DEL GIOCO

SCHERMATA DI SELEZIONE DELLA LINGUA

Premi i tasti **↑**, **↓**, **←** o **→** per selezionare una bandiera nazionale e premi il tasto **X** per confermare. Sullo schermo comparirà un breve filmato. Premi il tasto **START** per saltare il filmato e accedere al menu principale.

MENU PRINCIPALE

CARICA PARTITA

Continua una partita precedentemente salvata esattamente da dove l'avevi interrotta.

NUOVA PARTITA

Inizia una nuova avventura in compagnia di Ratchet & Clank.

OPZIONI

SALVA

Premi i tasti **↑** e **↓** per selezionare dove salvare i tuoi progressi di gioco, in questo modo potrai ricominciare a giocare un livello mantenendo tutte le armi e i poteri che hai acquisito nel corso del gioco.

CARICA

Premi i tasti **↑** e **↓** per selezionare un salvataggio dal menu di caricamento e accedere ai dati precedentemente salvati.

SISTEMA DI SCELTA RAPIDA

Grazie al sistema di scelta rapida puoi selezionare ed equipaggiare velocemente fino a otto delle tue armi o gadget preferiti. Premi i tasti **L** e **R** per scorrere le armi e i gadget disponibili con il sistema di scelta rapida. Premi invece i tasti **↑**, **↓**, **←** o **→** per selezionare le altre armi e i gadget dell'inventario. Per aggiungere o cambiare un'arma o un gadget nel sistema di scelta rapida, evidenzia l'oggetto che vuoi rimpiazzare, quindi seleziona con il pad analogico il nuovo oggetto da inserire e premi il tasto **X** per confermare.

TELECAMERA E CONTROLLI

Regola le impostazioni di Telecamera e Controlli. In questa sezione puoi anche modificare l'orientamento della telecamera e la visuale per i controlli in soggettiva e in terza persona.

IMPOSTAZIONI AUDIO/VIDEO

Regola il volume di musica ed effetti sonori e abilita/disabilita sottotitoli, testo guida e voce guida.

ESCI

Per abbandonare la partita in corso e tornare alla schermata del titolo, premi il tasto **X** e poi il tasto **O**. Prima di uscire, ricordati di salvare manualmente i tuoi progressi di gioco, abbandonando la partita perderai per sempre ogni progresso di gioco non salvato.

PARTITA MULTIGIOCATORE

In una partita multigiocatore, fino a quattro giocatori si possono sfidare in modalità Infrastruttura o in modalità Ad Hoc.

CREA UNA CONNESSIONE DI RETE PER LA MODALITÀ INFRASTRUTTURA

Prima di giocare a Ratchet & Clank: L'ALTEZZA NON CONTA online in modalità Infrastruttura, devi creare una connessione alla rete. Per ulteriori informazioni su come creare una connessione alla rete, consulta il manuale di istruzioni del sistema PSP™.

Una volta creata una connessione alla rete, sullo schermo verrà visualizzato l'accordo con l'utente. Premi il tasto **O** per accettare le condizioni esposte nell'accordo con l'utente e avviare la modalità Infrastruttura di RATCHET & CLANK: L'ALTEZZA NON CONTA.

CREA UN PROFILO

Per giocare nelle modalità Infrastruttura e Ad Hoc devono essere creati e salvati dei profili separati sul Memory Stick Duo™. Inserisci il nome del profilo con la tastiera virtuale, quindi evidenzia "Invio" e premi il tasto **X** oppure premi il tasto **START** per continuare. Per il profilo della modalità Infrastruttura è inoltre richiesta una password di protezione. Ricordati di appuntare la password che hai scelto in un luogo sicuro, altrimenti se dovessi dimenticarla sarai costretto a creare un nuovo profilo per il gioco in rete. Infine, seleziona un aspetto e salva il profilo premendo il tasto **O**.

A questo punto, accederai alla schermata Scegli stanza chat. Scegli la stanza chat con i tasti **↑**, **↓**, **←** o **→** e premi il tasto **X** per confermare la selezione e connetterti al menu online di Ratchet & Clank: L'ALTEZZA NON CONTA.

MENU ONLINE DI RATCHET & CLANK: L'ALTEZZA NON CONTA

PARTITA RAPIDA

Avvia subito una sessione di gioco in rete.

ACCEDE ALLA PARTITA

Partecipa a una partita in cui l'host è un altro giocatore.

CREA PARTITA

Crea una partita assumendo il ruolo di host.

PUNTI

Controlla le tue statistiche di gioco personali.

CHAT

Gestisci le liste Amici e Ignora, chiacchiera con gli altri giocatori, controlla le classifiche o sfida la tua Nemesi in una partita all'ultimo sangue.

Chiacchiera con i tuoi amici e con gli altri giocatori connessi alla rete. La chat è disponibile anche nella stanza di creazione prima di iniziare una partita.

MODIFICA PROFILO

Modifica e salva il tuo profilo, compresi aspetto e impostazioni, sul Memory Stick Duo™.

AMICI

Invia richieste, aggiungi e rimuovi amici dalla lista, oppure invita i tuoi amici a giocare in rete.

IGNORA

Premi il tasto **X** per aggiungere un giocatore alla tua lista Ignora. Una volta aggiunto alla lista, quel giocatore non potrà più chiacchierare con te o partecipare a partite in cui tu sei l'host. Per rimuovere un giocatore dalla lista Ignora, evidenzia il suo nome e premi il tasto **O**.

CLASSIFICHE

Controlla gli ultimi aggiornamenti delle classifiche nelle varie modalità per vedere in che posizione ti sei piazzato.

NEMESIS

La tua Nemesis è il giocatore che ti ha ucciso più volte nel corso delle partite in rete, perché non provare a sfidarlo in una partita senza esclusione di colpi?

MODIFICA PROFILO

Torna al menu dei profili per modificare le impostazioni di rete o cambiare aspetto.

COME SI GIOCA

MOSSE SPECIALI DI RATCHET

Essendo un agile Lombax dal piè' veloce, Ratchet è in grado di aggrapparsi ad alcune sporgenze e issarsi su premendo il tasto **X**, oppure di usare il suo lperuncinatore per sorvolare enormi baratri, semplicemente premendo il tasto **O** dopo essere saltato in direzione di un obiettivo lperuncinatore. Inoltre, con la sua Onnichiave può azionare i Levabulloni, spesso utilizzati per aprire porte o attivare speciali meccanismi. Per farlo, avvicinarti a un Levabulloni e attaccaci l'Onnichiave premendo il tasto **□**, quindi ruota il Levabulloni con il pad analogico finché non sarà ben inserito nel terreno.

ONNICHIAVE DI RATCHET

Premi il tasto **□** per brandire l'Onnichiave. Premilo tre volte di fila per eseguire una rapida combinazione di attacchi. Premi invece il tasto **X** seguito dal tasto **□** mentre ti trovi a mezz'aria per eseguire un lpercolpo a terra. Infine, abbassati e premi il tasto **□** per eseguire un Colpo Cometa e lanciare l'Onnichiave contro nemici o oggetti.

ARMI DI RATCHET

Premi il tasto **O** per fare fuoco con l'arma attualmente equipaggiata da Ratchet. La maggior parte delle armi di Ratchet sfruttano un sistema di autopuntamento. Quando un nemico arriva a portata dell'arma, vedrai comparire un mirino rosso. Utilizza questa funzione insieme ai movimenti laterali per eliminare i nemici evitando contemporaneamente i loro attacchi.

MENU DI SCELTA RAPIDA

Per aprire il menu di scelta rapida, premi e tieni premuto il tasto **d**. Quindi seleziona le armi e i gadget che desideri equipaggiare con il pad analogico e rilascia il tasto **Δ** per equipaggiarle.

MOSSE SPECIALI DI CLANK

Per muovere Clank, premi i tasti **↑**, **↓**, **←** o **→**, premi il tasto **X** per farlo saltare e premilo di nuovo quando ti trovi a mezz'aria per planare con il Veleggiatore. Per colpire i nemici più piccoli, premi il tasto **.**

IMPARTIRE ORDINI AI GADGEBOT

Clank è anche in grado di richiedere l'aiuto dei Gadgebot e di impartire loro ordini tramite il menu Comandi Gadgebot. Per accedere a questo menu, premi e tieni premuto il tasto **Δ** mentre controlli Clank, quindi seleziona uno dei comandi con il pad analogico: Comando Attendi, Comando Segui, Comando Attacca o Entra. I comandi sono recepiti solo dai Gadgebot attivi all'interno del raggio visivo di Clank.

CLANK GIGANTE

Clank è anche in grado di trasformarsi in Clank gigante, un enorme robot capace di volare nello spazio e di abbattere velivoli nemici, recuperando contemporaneamente energia e bolt. Quando controlli Clank gigante, usa il pad analogico per muoverti ed evitare detriti spaziali e il tasto **X** per fare fuoco. Infine, una volta acquisito il Multi Lanciarazzi, premi il tasto **□** per lanciare una cascata di missili.

NOTA: nelle opzioni puoi impostare la telecamera di volo di Clank gigante come "normale" o "invertita".

ARMI E GADGET

Alcune armi possono essere potenziate tramite modifiche reperibili sul mercato nero. Una volta acquistate, queste modifiche possono migliorare le funzionalità di un'arma in molti modi diversi. Una volta installata una modifica, la sua icona sarà visibile sotto l'immagine dell'arma nel menu Armi.

Nel corso dell'avventura, Ratchet e Clank avranno modo di raccogliere tutte le seguenti armi e gadget:

COLPITORE

Il Colpitore è una pistola facile da usare, resistente e ottima anche per sferrare pugni. Spara proiettili al plasma molto simili al laser ed è perfetta per abbattere i nemici uno a uno.

GUANTO BOMBA ACIDA

Il Guanto Bomba Acida è la nuova versione dell'apprezzato Guanto Bomba di Gadgetron. Grazie alla testata di acido gammaclorico, il Guanto Bomba Acida perde qualcosa in termini di capacità di munizioni e velocità di fuoco, ma guadagna molti punti in danno extra e area d'effetto: il suo spray acido ha una lunga durata e brucia qualsiasi pazzo cerchi di attraversarlo.

BLITZER

Il Blitzer è l'arma scelta della squadra d'assalto dei Ranger Galattici e spara devastanti proiettili di titanio che danneggiano il nemico quanto più si trova vicino. È un'ottima risorsa anche contro gruppi di nemici e come arma anti-sommossa galattica.

IPERUNCINATORE

L'Iperuncinatore spara un cavo energetico che può essere usato per agganciarsi a speciali "bersagli attivi".

SPRUZZ-O-MATIC

Lo Spruzz-O-Matic consente di nutrire i germogli che crescono sull'Elettrozolla. Annaffiali generosamente e guardali seguirti fino al punto in cui desideri piantarli!

POLARIZZATORE

Questo dispositivo reperibile sul mercato nero è in grado di amplificare e modulare la frequenza armonica di qualsiasi risonatore magnetico sul quale è puntato. Ciò significa che può modificare la carica di un magnete che attira in una che respinge e viceversa, semplicemente puntandolo e premendo **O**.

NANOTECH

Grazie ai Nanobot, la tecnologia Nanotech è in grado di curare istantaneamente ogni tipo di ferita dall'interno. I più recenti ritrovati nanotecnologici ti permettono di assorbire i Nanomiti dai nemici sconfitti e di aumentare continuamente la quantità di Nanotech che hai in corpo.

RIVENDITORI

I rivenditori sono dei negozi virtuali sparsi su tutti i pianeti della galassia, dove è possibile acquistare le ultime armi, modifiche e munizioni a prezzi molto concorrenziali. Per accedere all'inventario di un rivenditore, avvicinarti e premi il tasto **Δ**. Quindi premi i tasti **↑** o **↓** per scorrere tutte le merci disponibili. Per acquistare un'arma, una modifica o delle munizioni, seleziona l'icona corrispondente e conferma l'acquisto con il tasto **X**, ma prima controlla di avere abbastanza bolt nel tuo conto in banca! I bolt sono una moneta accettata in tutto l'universo, raccoglili distruggendo le casse o eliminando i nemici.

CASSE DI MUNIZIONI

Per fare il pieno di proiettili, distruggi le casse di munizioni. Anche se non puoi sapere che tipo di munizioni troverai, probabilmente si tratta di qualcosa di cui hai bisogno. In ogni caso, ricordati che se hai già il massimo di munizioni consentite per un'arma, non puoi raccoglierne altre.

CASSE A TEMPO

Quando tocchi una cassa a tempo, questa inizia un conto alla rovescia che termina con la sua esplosione. Se rimani coinvolto in una di queste esplosioni, perderai qualcosa di più di qualche ciuffo di pelo. Nonostante la loro pericolosità, queste casse contengono degli utili bolt. Il miglior modo per aprirle consiste nel farle esplodere a distanza utilizzando il Colpo Cometa dell'Onnichiave.

BOLT DI TITANIO

I bolt di titanio sono il tipo di moneta più raro della galassia e, pur essendo assai difficili da scovare, valgono fino all'ultima goccia di sudore spesa per metterci sopra le mani. Utilizza questi preziosi bolt per acquistare aspetti inediti nel menu Trucchi.

SFIDA SKYBOARD

Di tanto in tanto, Ratchet avrà l'opportunità di partecipare a una serie di gare a velocità supersonica a bordo del suo Skyboard. Questo tipo di competizioni sono del tutto basate sulla velocità e sull'abilità di evitare ostacoli e usare il turbo. Per accumulare il turbo, sorvola i turbo-razzi sparsi in tutti i circuiti. Inoltre, ricordati che alcuni oggetti, come le frecce rivolte in avanti, possono fornire a Ratchet ulteriore accelerazione, mentre altri, come le frecce rivolte indietro, tendono a rallentarlo.

CONTROLLI DELLO SKYBOARD

Sterzo	
Salto	tasto 
Turbo	tasto 
Turbo aereo (in salto)	tasto  (tieni premuto) + pad analogico 

GIOCARE ONLINE

MODALITÀ DI GIOCO IN RETE

LOMBAX DI FERRO

In questa modalità di gioco a squadre, gli obiettivi della partita cambiano in base all'ambientazione: Fuga dall'isola, Valle del pericolo, Megacannoni e Mucca pazza lunare.

Fuga dall'isola

Raccogli le batterie e portale al generatore della tua squadra prima che lo facciano gli avversari. Puoi anche rubare le batterie ai nemici, inoltre ricordati che le casse con le riserve energetiche sono in grado di curare i danni provocati dalle radiazioni. Le frecce sul bordo dello schermo indicano la posizione del prossimo obiettivo.

Valle del pericolo

Raccogli i segnalatori nascosti nell'area e portali al generatore del campo di forza nemico. Difendi la tua base distruggendo le mine in avvicinamento e usa campi di forza e basi come punti di rigenerazione. Ricordati inoltre che è possibile rimuovere i segnalatori posizionati sulla campo di forza o sulla base della tua squadra. Le frecce sul bordo dello schermo indicano la posizione del prossimo obiettivo.

Megacannoni

Attiva il megacannone della tua squadra recuperando i generatori e i tre ingranaggi. Una volta rimesso in funzione il cannone, usalo per distruggere il megacannone della squadra avversaria.

Mucca pazza lunare

Una sfida a riempire i camion di rifornimenti per il ristorante prima della squadra avversaria. Cattura le mucche marziane con il cannone a risucchio e lanciale nel Mucconvertitore per creare casse piene di gustosa carne! Converti tre mucche in una cassa e poi usa il polarizzatore per portarla fino al camion della tua squadra. Vince la sfida la squadra che riempie per prima tutti i propri camion.

DEATH MATCH

Una sfida tutti contro tutti in cui ogni Lombax gioca solo per se stesso. Scendi nell'arena da solo, oppure crea una squadra indossando lo stesso colore di un compagno.

CATTURA LA BANDIERA

Trova e cattura la bandiera della squadra nemica e, una volta che ci hai messo le mani sopra, portala alla tua base.

STANZA DI CREAZIONE

La Stanza di creazione compare ogni volta che crei o ti unisci a una partita. Qui puoi vedere gli altri giocatori che parteciperanno alla sfida, chiacchierare con loro, organizzare le squadre o invitare la tua Nemesis o i tuoi amici a giocare con te. Se sei tu l'host, seleziona "Forza avvio" per smistare i giocatori automaticamente e iniziare subito a giocare senza aspettare che gli altri partecipanti siano pronti.

MENU STATISTICHE DEL GIOCATORE

Premi il tasto **START** durante una partita in rete per accedere al menu Statistiche giocatore e alle opzioni di gioco in rete.

SUGGERIMENTI PER LE SFIDE MULTIGIOCATORE

- L'Iperuncinatore viene equipaggiato automaticamente ogni volta che ti trovi vicino a un obiettivo Iperuncinatore.
- Per usare l'Iperuncinatore, salta in direzione di un obiettivo e premi e tieni premuto il tasto **O**. Rilascia il tasto **O** per sganciarti dall'obiettivo.
- Premi rapidamente il tasto **Δ** per scorrere rapidamente tutte le armi disponibili.
- Le casse delle armi marchiate in modo particolare contengono nuove armi.
- Usa il menu di scelta rapida per accedere a una serie di comandi e provocazioni predefiniti. Premi e tieni premuto il tasto **Δ**, quindi premi il tasto **R**. Le facce verdi rappresentano comandi come "Copritemi!", quelle rosse provocazioni. Premi **↑**, **↓**, **←** o **→** per selezionare un comando o una provocazione.
- Nelle casse di potenziamento per le armi puoi trovare potenziamenti e modifiche per le tue armi. Questo tipo di casse ti permette di potenziare un'arma fino al suo livello successivo o di applicarle una speciale modifica.

DEUTSCH

MEMORY STICK DUO™

Stecke zum Speichern deiner Spieleinstellungen und deines Spielfortschritts einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems. Gespeicherte Spieldaten lassen sich von diesem oder einem beliebigen anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten „RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS“-Daten laden. Vergewissere dich vor Spielbeginn, dass ausreichend freier Speicherplatz auf dem Memory Stick Duo™ vorhanden ist. Wie viel freier Speicherplatz zum Speichern von „RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS“-Daten mindestens benötigt wird, hängt von der Kapazität des eingesteckten Memory Stick Duo™ ab.

Hier siehst du, wie viel freier Speicherplatz bei „Memory Stick Duo™“-Produkten mit unterschiedlicher Speicherkapazität mindestens benötigt wird:

32MB – 128MB	=	416KB
256MB – 2GB	=	448KB

PROFILE UND EINSTELLUNGEN SPEICHERN

Dein Profil sowie deine Einstellungen werden automatisch gespeichert, nachdem du die Einstellungen und Optionen verändert hast und zum Hauptmenü zurückgekehrt bist.

AUTOMATISCHE SPEICHERFUNKTION

Während deine Einstellungen automatisch gespeichert werden, erscheint ein entsprechendes Symbol unten rechts auf dem Bildschirm. So lange dieses Symbol zu sehen ist, darfst du AUF KEINEN FALL den Memory Stick Duo™ entfernen oder das PSP™-System ausschalten.

EINSTELLUNGEN EINES GESPEICHERTEN SPIELS LADEN

Beim Start werden automatisch die Einstellungen eines bereits gespeicherten Spiels geladen.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, die die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, kannst du über eine Verbindung zu einem Wireless Local Area Network (WLAN) mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™ Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes findest du im Benutzerhandbuch deines PSP™-Systems.

HINWEIS: RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS unterstützt sowohl den Ad-hoc-Modus als auch den Infrastruktur-Modus. Im Abschnitt „Mehrspieler-Spiel“ in diesem Handbuch findest du weitere Einzelheiten hierzu.

RICHTUNGSTASTEN – BEWEGUNG

In diesem Handbuch geben **↑**, **↓**, **←** oder **→** etc. die Richtung sowohl der Richtungstasten als auch des Analog-Pads an, sofern nicht anders angegeben.

MENÜ-NAVIGATION

Drücke **↑**, **↓**, **←** oder **→**, um eine Option zu markieren, und drücke dann die **X** -Taste zur Bestätigung. Mit der **O** -Taste gelangst du zurück zum vorherigen Menü.



SO STEUERST DU RATCHET

Analog-Pad



X -Taste

O -Taste

□ -Taste

△ -Taste (antippen)

L -Taste + **R** -Taste

START -Taste

SELECT -Taste

L -Taste + **R** -Taste (gedrückt halten)

X -Taste, **X** -Taste

X -Taste + **□** -Taste

Bewegen

Seitwärts laufen

Springen

Waffe abfeuern

Schlüssel schwingen

Waffenwechsel

Kamera zentrieren

Pause

1.-Person-Ansicht

In die Hocke gehen

Doppelsprung

Hyperschlag

L -Taste + R -Taste, □ -Taste	Kometenschlag
△ -Taste (gedrückt halten) + Analog-Pad	Waffenauswahl
X -Taste, O -Taste (in Richtung eines Hyperseil-Ziels)	Hyperseil
L -Taste + R -Taste (gedrückt halten) + X -Taste	Powersprung*(aus dem Stillstand heraus)
L -Taste + R -Taste (gedrückt halten) + X -Taste	Weitsprung*(aus dem Lauf heraus)
X -Taste (gedrückt halten nach einem Doppelsprung)	Gleiten*
* = Nur im Einzelspielermodus verfügbar.	

SPIEL STARTEN

SPRACHAUSWAHL-MENÜ

Markiere mit **↑**, **↓**, **←** oder **→** eine Landesflagge und bestätige deine Wahl mit der **X** -Taste. Nun folgt ein kurzer Film. Drücke die START-Taste, um den Film zu überspringen und das Hauptmenü aufzurufen.

HAUPTMENÜ

SPIEL LADEN

Setze ein bereits gespeichertes Spiel an der Stelle fort, an der du beim letzten Mal aufgehört hast.

NEUES SPIEL

Starte ein neues Ratchet-&-Clank-Abenteuer!

OPTIONEN

SPEICHERN

Wähle mit **↑** und **↓** einen Speicherplatz für deinen aktuellen Spielstand aus. Damit kannst du praktischerweise zum Anfang eines Levels zurückkehren – alle deine neu gewonnenen Bolts und Waffen befinden sich dann wieder im ursprünglichen Zustand.

LADEN

Drücke **↑** oder **↓**, um einen Spielstand aus dem Laden-Menü auszuwählen und auf zuvor gespeicherte Daten zuzugreifen.

DAS SCHNELLAUSWAHLSYSTEM

Über das Schnellauswahlsystem kannst du dir deine acht Lieblingswaffen oder -geräte aussuchen und ausrüsten. Mit der **L**-Taste und der **R**-Taste blätterst du die derzeit im Schnellauswahlsystem vorhandenen Waffen und Geräte durch. Drücke **↑**, **↓**, **←** oder **→**, um die anderen Waffen und Geräte im Inventar zu markieren. Wenn du eine Waffe oder ein Gerät aus dem Schnellauswahlsystem austauschen oder dazu hinzufügen möchtest, markierst du einfach das Objekt, das du ersetzen möchtest, und wählst dann mit dem Analog-Pad die neue Waffe bzw. das neue Gerät aus. Drücke anschließend die **X**-Taste zur Bestätigung.

KAMERA & STEUERUNG

Du kannst eine Reihe von Kamera- und Steuerungsoptionen verändern. Dazu zählen die Kameraausrichtung sowie der Ansichtsmodus für die 1.-Person-Steuerung und die 3.-Person-Steuerung.

AUDIO-/GRAFIKEINSTELLUNGEN

Du kannst du die Lautstärke der Musik und der Soundeffekte verändern und die Untertitel, den Hilfstext sowie die Audiooptionen ein- oder ausschalten.

VERLASSEN

Drücke die **X**-Taste und dann die **O**-Taste um das aktuelle Spiel zu verlassen und zum Titelschirm zurückzukehren. Vergiss nicht, deinen Spielstand manuell zu speichern, bevor du das Spiel verlässt, sonst geht dein Spielstand unwiederbringlich verloren.

MEHRSPIELER-SPIEL

Bis zu vier Spieler können sich online über den Infrastruktur-Modus miteinander messen oder über den Ad-hoc-Modus drahtlos gegeneinander antreten.

ERSTELLEN EINER NETZWERKVERBINDUNG FÜR SITZUNGEN IM INFRASTRUKTUR-MODUS

Bevor du Ratchet & Clank: Size Matters über den Infrastruktur-Modus online spielen kannst, musst du zuerst eine gültige Netzwerkverbindung herstellen. Genauere Einzelheiten zur Erstellung einer Netzwerkverbindung findest du in der Bedienungsanleitung deines PSP™-Systems.

Nachdem eine Netzwerkverbindung hergestellt wurde, erscheint die Endbenutzer-Vereinbarung. Drücke die **O**-Taste um die Endbenutzer-Vereinbarung anzunehmen und eine Online-Verbindung zu RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS herzustellen.

EIN PROFIL ERSTELLEN

Für Sitzungen im Ad-hoc-Modus und im Infrastruktur-Modus musst du unterschiedliche Profile erstellen und auf dem Memory Stick Duo™ speichern. Gib mithilfe der virtuellen Tastatur deinen Spielernamen ein, markiere dann „Eingabe“ und drücke die **X**-Taste oder die **START**-Taste um fortzufahren. Für den Infrastruktur-Modus ist es sinnvoll, ein Passwort festzulegen, um dein Profil zu schützen. Aber notiere dir dein Passwort unbedingt und bewahre es gut auf, sonst musst du einen neuen Spielernamen und ein neues Passwort erstellen, wenn du online spielen möchtest. Wähle dann zu guter Letzt das Design und drücke die **O**-Taste, um das Profil zu erstellen und zu speichern.

Anschließend erscheint das „Chat-Raum wählen“-Menü. Wähle mit **↑**, **↓**, **←** oder **→** einen Chat-Raum aus und drücke die **X**-Taste, um das Ratchet & Clank: Size Matters -Online-Menü aufzurufen.

DAS „RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS“- ONLINE-MENÜ

SCHNELLSPIEL

So trittst du unverzüglich einer Online-Sitzung bei.

SPIELBEITRITT

Tritt einem Online-Spiel bei, das von einem anderen Spieler ausgerichtet wird.

SPIEL ERSTELLEN

Richte dein eigenes Spiel aus, dem dann andere Spieler beitreten können.

PUNKTE

Hier kannst du dir stets deine persönliche Statistik ansehen.

CHAT

Hier kannst du deine Freundes- und Ignorieren-Listen verwalten, mit anderen Spielern chatten, einen Blick auf die Bestenlisten werfen und deinen Erzfeind (Nemesis) zu einer Revanche herausfordern.

Chatte online mit Freunden und anderen Spielern. Die Chat-Funktion ist auch im Warteraum verfügbar, bevor ein Spiel losgeht.

PROFIL BEARBEITEN

Hier kannst du dein Profil sowie dessen Design und Einstellungen bearbeiten und auf dem Memory Stick Duo™ speichern.

FREUNDE

Du kannst Freundesanfragen stellen oder Freunde von der Liste entfernen oder Freunde zu einem Online-Spiel einladen.

IGNORIEREN

Drücke die X -Taste um einen Spieler auf die Ignorieren-Liste zu setzen und gib mithilfe der virtuellen Tastatur seinen Profilnamen ein. Sobald der Spieler auf der Liste steht, kann er nicht mehr mit dir chatten oder an einem von dir ausgerichteten Spiel teilnehmen. Wenn du einen Spieler wieder von der Ignorieren-Liste entfernen möchtest, markierst du einfach seinen Namen und drückst die O -Taste.

BESTENLISTEN

Hier findest du die aktuellsten Updates für viele Spielmodi sowie Statistiken, die dir zeigen, wie gut du dich gegen deine Konkurrenz schlägst.

NEMESIS

Als Nemesis wird der Spieler bezeichnet, der dich in Online-Spielen am häufigsten getötet hat. Also wieso forderst du ihn nicht einmal zu einem Revanche-Online-Spiel heraus?

PROFIL BEARBEITEN

Diese Option bringt dich zurück zum Profilmenu, wo du Online-Spieleinstellungen oder Designs verändern kannst.

SO WIRD GESPIELT

RATCHETS SPEZIALBEWEGUNGEN

Als flinker und leichtfüßiger Lombax kann sich Ratchet an bestimmte Vorsprünge hängen und sich daran hochziehen. Hierzu muss die **X** -Taste gedrückt werden. Oder er kann sich mit seinem Hyperseil über Klüfte schwingen - **O** -Taste drücken - während er in Richtung eines Hyperseil-Ziels springt. Er kann auch den Omni-Schlüssel einsetzen und damit Bolt-Kurbeln bedienen, die oftmals Türen öffnen und spezielle Maschinen in Gang setzen. Geh dicht an eine Bolt-Kurbel heran und drücke die **□** -Taste, um den Schlüssel daran zu befestigen, und drehe die Bolt-Kurbel dann mithilfe des Analog-Pads, bis sie vollständig in den Boden eingelassen ist.

RATCHETS OMNI-SCHLÜSSEL

Drücke die **□** -Taste um den Omni-Schlüssel zu schwingen. Wenn du die **□** -Taste dreimal hintereinander drückst, führst du eine schnelle Dreifachschlag-Kombo aus. Drücke die **X** -Taste gefolgt von der **□** -Taste, während du dich in der Luft befindest, um einen Hyperschlag nach unten auszuführen. Geh in die Hocke und drücke die **□** -Taste um einen Kometenschlag auszuführen und den Omni-Schlüssel gegen Feinde oder Objekte zu werfen.

RATCHETS WAFFEN

Drücke die **O** -Taste um die Waffe abzufeuern, mit der Ratchet gerade ausgerüstet ist. Die meisten von Ratchets Waffen besitzen ein automatisches Zielerfassungssystem, d.h. sobald du in Reichweite eines Feindes bist, erscheint ein rotes Fadenkreuz. Setze diese Funktion zusammen mit deinen Seitwärtsbewegungen ein, um Ratchets Gegner ins Visier zu nehmen und auszuschalten, ohne in ihr Gegenfeuer zu geraten.

DAS SCHNELLAUSWAHLMENÜ

Drücke die **△** -Taste und halte sie gedrückt, um das Schnellauswahlmenü zu öffnen. Wähle mithilfe des Analog-Pads die Waffe bzw. das Gerät aus, das du ausrüsten möchtest, und lasse dann die **△** -Taste los, um die Waffe oder das Gerät zu erhalten.

CLANKS SPEZIALBEWEGUNGEN

Mit **↑**, **↓**, **←** und **→** bewegst du Clank und mit der **X** -Taste lässt du ihn springen. Drücke die **X** -Taste lässt du ihn springen. Drücke die **X** -Taste zum Springen und drücke sie dann erneut in der Luft und halte sie gedrückt, um zu gleiten. Um zuzuschlagen und kleine Feinde anzugreifen, drückst du die **□** -Taste.

GADGEBOTS BEFEHLIGEN

Clank kann sich auch Gadgebots zu Hilfe holen und ihnen über das Gadgebot-Befehlsmenü Befehle erteilen. Während du als Clank spielst, kannst du dieses Menü aufrufen, indem du die **△** -Taste drückst und gedrückt hältst und dann mithilfe des Analog-Pads einen von vier farbig gekennzeichneten Befehlen auswählst: Warten, Folgen, Angreifen und Betreten. Die Befehle sind nur dann aktiv, wenn ein Gadgebot aus seinem Gehäuse gelassen wurde und sich in Sichtweite von Clank befindet.

RIESEN-CLANK

Clank kann sich auch in Riesen-Clank verwandeln, einen riesigen Roboter, der durchs Weltall fliegen und feindliche Schiffe abschießen kann, während er gleichzeitig Gesundheit auftankt und Bolts sammelt. Mit dem Analog-Pad steuerst du Riesen-Clank, damit er Weltraumtrümmern ausweicht. Wenn du die **X** -Taste drückst, schießt Riesen-Clank. Sobald du im Besitz von Mehrfachraketen bist, kannst du mit der **□** -Taste eine Reihe davon abfeuern.

HINWEIS : Über das Kamerasteuerungs-Menü im Optionen-Menü kannst du zwischen „normaler“ und „umgekehrter“ Flugsteuerung für Riesen-Clank wechseln.

WAFFEN UND GERÄTE

Bestimmte Waffen lassen sich mit Waffenmodifikationen vom Schwarzmarkt aufrüsten. Einmal gekauft und ausgerüstet, erhöhen diese Modifikationen die Funktionsfähigkeit einer jeden Waffe auf vielfältige Weise. Nachdem eine Waffemodifikation installiert wurde, erscheint das dazu gehörige Symbol unter dem Bild der betreffenden Waffe im Waffenmenü.

Ratchet und Clank werden bei ihren Abenteuern auf folgende Waffen und Geräte stoßen:

ZERMALMER

Der Zermalmer ist eine leicht zu handhabende und langlebige Schusswaffe mit beträchtlicher Durchschlagskraft. Er feuert blitzschnell Ladungen von ultrahoherhitztem Plasma ab und ist daher perfekt dafür geeignet Angreiferwellen niederzumähen.

SÄUREBOMBENWERFER

Der Säurebombenwerfer ist die neueste Version von Gadgetrons legendärem Bombenwerfer. Mit dem Säurebombenwerfer kann man Bomben abfeuern, die mit tödlicher Gammachlorsäure gefüllt sind. Die Bombe hat eine hohe Munitionskapazität und Feuerrate, die zusätzlichen Schaden anrichtet und hinterlässt eine große Säurepfütze, die jeden verätzt, der dummerweise hindurchläuft.

RÜTTELFLINTE

Die Rüttelflinte ist die erste Wahl aller galaktischen Unruhestifter. Sie setzt auch den hartnäckigsten Gegner mit vernichtendem Titanschrot außer Gefecht. Je näher der Gegner - desto größer der Schaden. Eignet sich also perfekt für Situationen, in denen die Feinde in Horden auftreten oder natürlich auch für Aufstände.

HYPERSEIL

Das Hyperseil ist ein energetisches Kabel, das abgefeuert wird. So kann man zu speziellen Zielen schwingen und sich an ihnen festhalten.

SPRIESS-O-MAT

Der Spieß-O-Mat nährt Pflanzen, die in Elektro-Erde wachsen. Besprühe sie einfach großzügig mit Wasser und schon folgen sie dir dorthin, wo sie eingepflanzt werden sollen!

POLARISATOR

Dieses Schwarzmarktgerät verstärkt und moduliert die harmonischen Frequenzen jedes elektromagnetischen Resonators, auf den es gerichtet wird, indem es Magnete umpolt, von Anziehen auf Abstoßen (oder umgekehrt) und wieder zurück. Einfach zielen und die  -Taste drücken.

NANOTECHNIK

Durch Nanotechnik werden Verletzungen augenblicklich von Innen heraus wieder geheilt, und zwar mithilfe von Nanobotern. Dank jüngster Errungenschaften in der Nanotechnologie kannst du nun bei einem Sieg über Feinde Nanomiten aufnehmen und dadurch die Höchstmenge an Nanotechnik, die du mitführen kannst, ständig steigern.

VERKAUFSAUTOMATEN

Die Verkaufsautomaten sind virtuelle Einkaufszentren, die auf jedem Planeten der Galaxie zu finden sind und Hitech-Waffen, Munition und Modifikationen zu günstigen Preisen anbieten. Um einen Verkaufsautomaten zu aktivieren, gehst du einfach zu ihm hin und drückst die **△**-Taste. Mit **↑** und **↓** kannst du dir die vorhandenen Waren ansehen. Wenn du eine bestimmte Waffe, Munition oder Modifikation kaufen möchtest, markierst du einfach das entsprechende Symbol und drückst die **×**-Taste, um den Kauf abzuschließen. Zuerst musst du allerdings genügend Bolts auf deinem Bankkonto haben. Bolts sind das universelle Zahlungsmittel im Universum, also schau doch mal in ein paar Kisten nach oder hol dir welche von besiegten Feinden.

MUNITIONSKISTEN

Brich Munitionskisten auf, um deinen Munitionsvorrat aufzufrischen. Du kannst zwar von außen nicht erkennen, welche Art von Munition sich in einer Kiste befindet, aber die Chancen stehen sehr gut, dass du sie brauchen kannst. Wenn du allerdings bereits die Höchstmenge an Munition für eine Waffe besitzt, kannst du den Inhalt der Kiste leider nicht aufnehmen.

ZEITBOMBENKISTEN

Zeitbombenkisten starten bei Berührung einen Countdown und explodieren dann. Stehst du zu dicht an einer dieser Kisten, wenn sie hochgeht, dann versengst du dir mehr als nur ein bisschen Fell. Zeitbombenkisten sind also nicht besonders gesundheitsfördernd, enthalten aber auch Bolts. Benutze die Kometenschlag-Funktion deines Omni-Schlüssels, um die Zeitbombenkisten aus sicherer Entfernung in die Luft zu jagen.

TITAN-BOLTS

Titan-Bolts sind die seltenste Währung in der Galaxie und sehr schwer zu finden, doch die Anstrengung lohnt sich. Mit diesen Kostbarkeiten kannst du im Cheats-Menü Designs kaufen.

SKYBOARD-RENNEN

In Sachen Wettkampf ist Ratchet ja nicht gerade ein unbeschriebenes Blatt und so muss er ab und zu an rasanten Skyboard-Rennen teilnehmen, um Preise und Bolts zu gewinnen. Bei Skyboard-Rennen geht es darum, mit Höchstgeschwindigkeit gefährlichen Hindernissen auszuweichen und sich Schübe zu verdienen. Diese Schübe nimmst du auf, indem du über Schubraketen fährst, die sich auf der Strecke befinden. Bestimmte Objekte wie nach vorn zeigende Pfeile schleudern Ratchet nach vorn, während andere, wie z.B. nach hinten zeigende Pfeile, den Lombax gemeinerweise abbremsen.

STEUERUNG BEIM SKYBOARD-RENNEN

Lenken	←/→
Springen	X -Taste
Schub	□ -Taste
Luftschub (im Sprung)	□ -Taste (gedrückt halten) + Analog-Pad ↑/↓

SO SPIELT MAN ONLINE

ONLINE-SPIELMODI

EISERNER LOMBAX

Dies ist ein Team-Modus, in dem du in vier verschiedenen Umgebungen Aufgaben erfüllen musst: Flucht von der Insel, Schlucht des Todes, Mega-Kanonen und Planet Rinderwahn.

Flucht von der Insel

Sammle blitzschnell Stromzellen und bring sie zu den Generatoren deines Teams, bevor dies dem gegnerischen Team gelingt. Solche Stromzellen kannst du deinen Feinden stehlen. Mögliche Strahlungsschäden kannst du mit Gesundheitskisten heilen. Zielpfeile am Bildschirmrand weisen auf das aktuelle Ziel hin.

Schlucht des Todes

Sammle Zielsuchpeilsender, die überall in der Umgebung zu finden sind, und bringe sie schnell zum gegnerischen Kraftfeldgenerator. Verteidige deine Basis, indem du sich nähernde Minen abschießt, und nutze Kraftfeldgeneratoren und Basen als Spawn-Punkte. Du kannst Zielsuchpeilsender von deinen Kraftfeldgeneratoren oder deiner Basis entfernen. Zielpfeile am Bildschirmrand weisen auf das aktuelle Ziel hin.

Mega-Kanonen

Erobre Generatoren, um die Mega-Kanone deines Teams mit Strom zu versorgen, und sammle drei Mega-Kanonen-Teile und bring sie zurück zu deiner Basis, um die Superwaffe in Gang zu setzen. Sobald die Mega-Kanone richtig funktioniert, kannst du damit die Mega-Kanone des gegnerischen Teams zerstören.

Planet Rinderwahn

Beeil dich und befülle die Lieferwagen deines Restaurants, bevor dies dem gegnerischen Team gelingt. Sammle mit der Saugkanone Mars-Kühe und schieße sie dann in den Kuh-Wandler, um eine leckere Fleischkiste herzustellen! Sobald du drei Kühe zu einer Kiste verarbeitet hast, kannst du die Kiste mit dem Polarisator aufheben und zum Lieferwagen deines Teams bringen. Das Team, das als erstes beide Lieferwagen gefüllt hat, gewinnt den Wettkampf!

DEATHMATCH

In diesem toderntesten Deathmatch ist sich jeder Lombax selbst der Nächste. Tritt allein an oder tu dich mit einem anderen Spieler zusammen, indem du dieselbe Farbe wie dein Teampartner wählst

EROBERE DIE FLAGGE

Finde und erobere die Flagge des gegnerischen Teams in diesem Team-Modus-Spiel. Sobald du eine Flagge erobert hast, dann nichts wie ab zur Basis damit.

WARTERAUM

Nachdem du einem Spiel beigetreten bist oder eines erstellt hast, erscheint der Warteraum. Hier kannst du dir die anderen Spieler ansehen, die an dem Spiel teilnehmen, und mit ihnen chatten, du kannst die Teams umändern, oder deine Nemesis und/oder deine Freunde einladen, mitzumachen. Wenn du eine Sitzung ausrichtest, wählst du am besten „Start forcieren“, um die Teams gleichmäßig zu mischen und die Sitzung zu starten, ohne warten zu müssen, bis andere Spieler soweit sind.

SPIELERSTATISTIKEN-MENÜ

Drücke während einer Online-Sitzung die **START** -Taste, um das Spielerstatistiken-Menü und die Online-Spieloptionen aufzurufen.

TIPPS UND HINWEISE ZUM MEHRSPIELER-MODUS

- Die Hyperseil-Waffe wird automatisch ausgerüstet, wenn du dich in der Nähe eines Hyperseil-Ziels befindest.
- Springe auf das Ziel zu, drücke die **O** -Taste und halte sie gedrückt, um das Hyperseil zu benutzen. Lass die **O** -Taste wieder los, um auch das Hyperseil-Ziel wieder loszulassen.
- Tippe die **Δ** -Taste an, um schnell durch die verfügbaren Waffen zu blättern.
- Neue Waffen findest du in speziell gekennzeichneten Waffenkisten.
- Über das Schnellauswahlmenü kannst du auf eine Vielzahl voreingestellter Befehle und Verspottungen zugreifen. Drücke die **Δ** -Taste und halte sie gedrückt und drücke dann die **R** -Taste. Grüne, glückliche Gesichter stehen für voreingestellte Befehle wie „Ich brauche Deckung!“ und rote, traurige Gesichter stehen für Spottkommentare. Mit **↑**, **↓**, **←** oder **→** kannst du einen Befehl oder Spott auswählen.
- Waffen-Upgrades und -modifikationen findest du in Waffen-Upgrade-Kisten. Mit diesen Kisten wird deine Waffe entweder um einen Level aufgerüstet oder bekommt eine Spezialmodifikation.

ESPAÑOL

MEMORY STICK DUO™

Para guardar la configuración y los avances del juego, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. Podrás cargar datos del mismo Memory Stick Duo™ o de otro que contenga datos de RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA guardados anteriormente. Antes de empezar a jugar, comprueba que hay suficiente espacio libre en el Memory Stick Duo™. El espacio libre mínimo necesario para guardar datos de RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA variará en función de la capacidad del Memory Stick Duo™ que se haya insertado.

A continuación se indica el espacio libre mínimo que se requiere para las distintas capacidades de los productos oficiales de Memory Stick Duo™:

32MB – 128MB = 416KB

256MB – 2GB = 448KB

GUARDAR PERFILES Y CONFIGURACIÓN

Tu perfil y los ajustes realizados se guardarán automáticamente después de cambiar las opciones y volver al menú principal.

AUTOGUARDADO

Aparecerá un icono especial en el lado inferior derecho de la pantalla cuando se estén guardando los ajustes de forma automática. Mientras este icono aparezca en la pantalla, NO extraigas el Memory Stick Duo™ ni apagues el sistema PSP™.

CARGA DE LA CONFIGURACIÓN GUARDADA

Los ajustes de partida guardados se cargarán automáticamente al inicio.

CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA INALÁMBRICO (WLAN)

Los títulos de software compatibles con la funcionalidad inalámbrica (WLAN) permiten al usuario comunicarse con otros sistemas PSP™, descargarse datos y competir contra otros usuarios a través de una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODE AD HOC

El modo Ad Hoc es una función del sistema inalámbrico (WLAN) que permite la comunicación entre dos o más sistemas PSP™ individuales.



COMPARTIR JUEGO

Algunos títulos de software presentan la función Compartir juego, que permite al usuario compartir características específicas del juego con otros usuarios que no tengan una copia de PSP™ Game en su sistema PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una característica del sistema inalámbrico (WLAN) que permite que el sistema PSP™ esté conectado a una red mediante un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (un dispositivo usado para conectarse a una red inalámbrica). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requieren varios elementos adicionales, incluida una suscripción a un proveedor de servicios de internet, un dispositivo de red (p. ej., un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un PC. Para obtener información adicional sobre la configuración, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP™.

NOTA IMPORTANTE: RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA es compatible con el modo Ad Hoc y el modo Infraestructura. Si quieres más información, consulta la sección Partida multijugador de este manual.

BOTONES DE DIRECCIÓN: MOVIMIENTO

En este manual, ↑, ↓, ←, →, etc. se utilizan para indicar la dirección de los botones de dirección y del pad analógico salvo que se indique lo contrario.

USO DE LAS PANTALLAS DE MENÚ

Pulsa **↑**, **↓**, **←** o **→** para resaltar las opciones, y a continuación, pulsa el botón **X** para confirmar. Para volver a la pantalla del menú anterior, pulsa el botón **O**.



CONTROLES DE RATCHET

Pad analógico

↑/↓/←/→

Botón **X**

Botón **O**

Botón **□**

Botón **△** (pulsar ligeramente)

Botón **L** + Botón **R**

Botón **START**

Botón **SELECT**

Botón **L** + Botón **R** (mantener pulsado)

Botón **X**, botón **X**

Moverse

Desplazamiento lateral

Saltar

Disparar arma

Ataque con llave

Cambio de armas

Centrar cámara

Pause

Modo de vista en primera persona

Agacharse

Doble salto

Botón **X** + botón **□**

Botón **L** + botón **R**, botón **□**

Botón **△** (mantener pulsado) + pad analógico

Botón **X**, botón **O** (hacia un blanco de hiperdisparo)

L + botón **R** (mantener pulsado) + botón **X**

L + botón **R** (mantener pulsado) + botón **X**

Botón **X** (mantener pulsado tras un doble salto)

* = solo disponible en el modo de un jugador.

Hipermandoble

Golpe Cometa

Seleccionar arma

Hiperdisparo

Megasalto* (estando parado)

Salto propulsado*
(corriendo)

Planear*

INICIO

PANTALLA DE SELECCIÓN DE IDIOMA

Pulsa **↑**, **↓**, **←** o **→** para resaltar la bandera de un país y, a continuación, pulsa el botón **X** para confirmar. Aparecerá una breve secuencia de vídeo. Pulsa el botón **START** (inicio) para saltarte la secuencia y acceder al menú principal.

MENÚ PRINCIPAL

CARGAR PARTIDA

Permite continuar una partida guardada desde donde la dejaste.

NUEVA PARTIDA

Permite empezar una nueva aventura de Ratchet y Clank.

OPCIONES

GUARDAR

Pulsa **↑** y **↓** para seleccionar un archivo donde almacenar tus progresos actuales: así podrás volver al comienzo de un nivel con los guitones y las armas que hayas adquirido intactos.

CARGAR

Pulsa **↑** y **↓** para seleccionar un archivo de partida guardada en el menú de carga y acceder a datos guardados anteriormente.

SISTEMA DE SELECCIÓN RÁPIDA

Puedes seleccionar tus ocho armas o dispositivos favoritos mediante el sistema de Selección rápida. Pulsa el botón **L** y el botón **R** para recorrer las armas y dispositivos actuales del sistema de Selección rápida. Pulsa **↑**, **↓**, **←** o **→** para resaltar las otras armas y dispositivos del inventario. Para intercambiar un arma o un dispositivo del sistema de Selección rápida, resalta el elemento que desees sustituir y selecciona el nuevo con el pad analógico. Pulsa el botón **s** para confirmar.

CONTROLES Y CÁMARA

Permite ajustar las opciones de cámara y controles, incluida la orientación de la cámara y el modo de vista, tanto para los controles de 1ª persona como los de 3ª persona.

CONFIGURACIÓN AUDIOVISUAL

Permite ajustar el volumen de la música y los efectos de sonido, y activar/desactivar los subtítulos y el texto o la voz de ayuda.

SALIR

Pulsa el botón **X** y, a continuación, el botón **O** para salir de la partida actual y volver a la pantalla de título. No te olvides de guardar manualmente los avances antes de salir; si no, los perderás permanentemente.

PARTIDA MULTIJUGADOR

Puedes competir con hasta cuatro jugadores online mediante el modo Infraestructura o enfrentarte con otros jugadores cercanos de forma inalámbrica con el modo Ad Hoc.

CREACIÓN DE UNA CONEXIÓN DE RED PARA LAS SESIONES DEL MODO INFRAESTRUCTURA

Antes de jugar a Ratchet & Clank: El tamaño importa online con el modo Infraestructura, deberá crearse una conexión de red válida. Para obtener más información sobre la creación de una conexión de red, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP™.

Una vez creada la conexión de red, aparecerá la licencia de usuario. Pulsa el botón **O** para aceptar los términos de la licencia de usuario y conectarte a RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA online.

CREACIÓN DE UN PERFIL

Hay que crear y guardar perfiles distintos en el Memory Stick Duo™ para las sesiones del modo Ad Hoc y el modo Infraestructura. Usa el teclado en pantalla para introducir el nombre del jugador y, a continuación, resalta "Entrar" y pulsa el botón **X** o el botón **START** para continuar. Crea una contraseña para proteger tu perfil (solo en las sesiones del modo Infraestructura). No te olvides de apuntar la contraseña y guardarla en un lugar seguro; si la pierdes, tendrás que crear un nuevo nombre de jugador y una nueva contraseña para jugar online. Por último, selecciona un aspecto y pulsa el botón **O** para crear y guardar el perfil.

A continuación, aparecerá la pantalla Seleccionar sala de chat. Pulsa **↑**, **↓**, **←** o **→** para seleccionar una sala de chat y, **X** continuación, pulsa el botón **S** para conectarte al menú online de Ratchet & Clank: El tamaño importa.

MENÚ ONLINE DE RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

JUEGO RÁPIDO

Ir directamente a una sesión online.

UNIRSE A PARTIDA

Unirse a una partida creada por otro jugador.

CREAR PARTIDA

Ser el anfitrión de tu propia partida e invitar a otros jugadores a unirse.

PUNTOS

Comprobar y visualizar tus estadísticas personales.

CHAT

Gestionar tus listas de amigos e ignorados, hablar con otros jugadores, ver la clasificación de líderes y desafiar a tu némesis a un enfrentamiento.

Hablar con amigos y otros jugadores online. La función de chat también está disponible en la sala de preparación, antes de empezar una partida.

EDITAR PERFIL

Editar y guardar tu perfil, incluidos los aspectos y la configuración, en el Memory Stick Duo™.

AMIGOS

Añadir y eliminar a amigos de la lista e invitarlos a jugar online.

IGNORAR

Pulsa el botón **X** para añadir a un jugador a la lista de ignorados, y usa el teclado en pantalla para introducir su nombre de perfil. Al añadirlo, no podrá hablar contigo ni unirse a la partida de la que seas anfitrión. Para eliminar a un jugador de la lista de ignorados, resalta su nombre y pulsa el botón **O**.

CLASIFICACIÓN DE LÍDERES

Echa un vistazo a las últimas estadísticas de los distintos modos de juego para comprobar qué tal lo estás haciendo tú.

NÉMESIS

Tu Némesis es el jugador que te ha matado más veces durante las partidas online, así que ¿por qué no le retas a un enfrentamiento?

EDITAR PERFIL

Volver al menú de perfiles para realizar ajustes en la configuración del juego online o cambiar de aspecto.

CÓMO JUGAR

MOVIMIENTOS ESPECIALES DE RATCHET

Siendo un Lombax ágil y veloz, Ratchet puede agarrarse a algunos salientes y subirse a ellos pulsando el botón **X**, o también puede usar el dispositivo de hiperdisparo para balancearse por los abismos pulsando el botón **O** mientras salta a un blanco de hiperdisparo. También puede utilizar la Omnillave para accionar las megamanivelas, que normalmente abren puertas y activan maquinaria especial. Acércate a una megamanivela y pulsa el botón **□** para acoplarle la llave; a continuación, usa el pad analógico para girar la megamanivela hasta introducirla en el suelo.

OMNILLAVE DE RATCHET

Pulsa el botón  para usar la Omnillave. Pulsa tres veces seguidas el botón  para realizar una rápida combinación de tres golpes. Pulsa el botón  y, a continuación, el botón  mientras estés en el aire para ejecutar un hipermandoble hacia abajo. Agáchate y pulsa el botón  para asestar un golpe Cometa y lanzar la Omnillave a objetos o a los enemigos.

ARMAS DE RATCHET

Pulsa el botón  para disparar el arma que lleve equipada Ratchet. La mayoría de las armas que usa Ratchet tienen un sistema de selección automática de objetivo. Cuando hay un enemigo dentro del radio de alcance, aparece una vista de objetivo roja. Usa esta función junto con los controles de desplazamiento lateral para localizar y eliminar a los oponentes de Ratchet mientras esquivas sus disparos.

MENÚ DE SELECCIÓN RÁPIDA

Mantén pulsado el botón  para abrir el menú Selección rápida. Usa el pad analógico para seleccionar un arma o dispositivo y suelta el botón  para equipártelo.

MOVIMIENTOS ESPECIALES DE CLANK

Pulsa , ,  o  para mover a Clank y pulsa el botón  para que salte. Pulsa el botón  para saltar y, a continuación, mantén pulsado el botón  mientras estés en el aire para planear. Para golpear y atacar a los enemigos pequeños, pulsa el botón .

CONTROL DE LOS GADGEBOTS

Clank también puede recabar la ayuda de los gadgebots y dirigirlos con el menú de órdenes de los gadgebots. Para acceder al menú mientras juegas con Clank mantén pulsado el botón  y, a continuación, pulsa el pad analógico para seleccionar una de las cuatro órdenes con código de colores: Esperar, Seguir, Atacar o Entrar. Estas órdenes solo estarán activas cuando el gadgebot esté libre y dentro del radio de visión de Clank.

CLANK GIGANTE

Clank también puede transformarse en un Clank gigante, un robot gigante con la habilidad de volar por el espacio y derribar las naves enemigas recuperando salud y obteniendo guitones por el camino. Mientras juegas con el Clank gigante, usa el pad analógico para moverte y evitar los desechos espaciales, y pulsa el botón **X** para disparar. Pulsa el botón **□** para lanzar multimisiles a medida que los consigas.

NOTA: puedes alternar entre los controles de vuelo de Clank gigante normal e invertido en el menú de controles de la cámara del menú Opciones.

ARMAS Y DISPOSITIVOS

Algunas armas pueden mejorarse con modificaciones del mercado negro. Una vez compradas y equipadas, estas modificaciones pueden mejorar la funcionalidad de cada arma de maneras diferentes. Cuando se instale una modificación en un arma, aparecerá su icono debajo de la imagen del arma, en el menú Armas.

Ratchet y Clank se encontrarán con la siguiente selección de armas y dispositivos durante sus aventuras:

LACERADOR

El lacerador es una pistola blaster manejable, sencilla, duradera y muy potente. Dispara plasma súper caliente como si fuera un láser, por eso es perfecto para neutralizar a los enemigos uno a uno.

GUANTE DE BOMBA ÁCIDA

El guante de bomba ácida es la versión de última generación del venerable guante bombas de Gadgetron. Con una cabeza de ácido gammaclórico de alto rendimiento, el guante de bomba ácida tiene menos capacidad y cadencia de disparo, pero causa más daño y cuenta con un aerosol de ácido de efecto duradero que abrasa a todos los incautos que pasen por él.

CONMOCIONADOR

El conmocionador, arma de los antidisturbios de la Guardia Galáctica, dispara una ráfaga de devastadores perdigones de titanio que es muy eficaz a corta distancia. Va muy bien contra las hordas de enemigos o en los esporádicos disturbios galácticos.

HIPERDISPARO

El hiperdisparo lanza un cable de energía que puede usarse para balancearse y aferrarse a objetivos especiales.

BROTEMÁTICO

El brotemático nutre brotes que crecen en electrosuelo. ¡Riégalos a voluntad con agua y verás cómo te siguen adondequiera que necesites plantarlos!

POLARIZADOR

Este dispositivo del mercado negro amplifica y modula la frecuencia armónica de los resonadores electromagnéticos a los que apunta, cambiando la fuerza de un imán de atracción a repulsión o viceversa. Solo tienes que apuntar a un resonador y pulsar el botón  para activarlo.

NANOTECH

Nanotec cura las heridas instantáneamente desde dentro mediante el uso de nanobots. Los recientes descubrimientos en el campo de la nanotecnología te permitirán absorber nanomitas al derrotar enemigos. Estos nanomitas incrementarán de forma continuada la cantidad máxima de nanotec que puedes llevar.

PUNTOS DE VENTA

Los puntos de venta son centros de compra virtuales distribuidos por todos los planetas de la galaxia, que venden armas de alta tecnología, munición y modificaciones a precios competitivos. Para activar un punto de venta, dirígete a él y pulsa el botón . Pulsa  o  para recorrer las mercancías disponibles. Para comprar un arma, munición o una modificación, resalta el icono correspondiente y pulsa el botón  para confirmar, pero comprueba que tienes guitones suficientes en tu cuenta bancaria. Los guitones son la moneda de curso legal del universo, así que destroza unas cuantas cajas para encontrarlos o quítaselos a los enemigos muertos.

CAJAS DE MUNICIÓN

Destroza cajas de munición para reponer tus existencias. Aunque no haya manera de saber qué tipo de munición contienen, es probable que sea algo que necesitas. Sin embargo, si ya tienes el máximo nivel de munición de un arma, no podrás recoger el contenido.

CAJAS CRONOBOMBA

Al tocar una caja cronobomba, comenzará la cuenta atrás hasta explotar. Si estás demasiado cerca al producirse la explosión, sufrirás algo más que leves quemaduras. Aunque pueden resultar peligrosas para tu salud, las cajas cronobomba contienen guitones. Usa el golpe Cometa con la Omnillave para detonar las cajas cronobomba a distancia.

GUITONES DE TITANIO

El guitón de titanio es la divisa menos común de la galaxia, además de difícil de hallar, aunque merece la pena esforzarse por encontrarla. Usa este preciado artículo para comprar Aspectos en el menú de trucos.

CARRERA DE TABLAS

Como piloto experto, Ratchet tendrá que competir cada poco tiempo en varias carreras de hovermotos de alta velocidad para conseguir premios y guitones. En las carreras de tablas prima la velocidad, a la vez que esquivas peligrosos obstáculos y ganas turbopropulsiones. Puedes conseguir turbopropulsiones atropellando los cohetes de propulsión que circulan por las pistas. Algunos elementos, como las flechas que apuntan hacia delante, pueden impulsarte, mientras que otros, como las flechas que apuntan hacia atrás, pueden ralentizar al Lombax.

CONTROLES DE LA CARRERA DE TABLAS

Conducir 

Saltar Botón 

Autopropulsión Botón 

Propulsión aérea (mientras saltas) Botón  (mantener pulsado) + pad analógico 

CÓMO JUGAR UNA PARTIDA ONLINE

LOMBAX DE HIERRO

LOMBAX DE FER

En este modo por equipos, tus objetivos están determinados por cuatro entornos diferentes: Huida de la isla, El valle del peligro, Megacañones y Mal de la vaca lunar.

Huida de la isla

Corre para recoger células de energía y llévalas a los generadores de tu equipo antes que el equipo contrario. Se pueden robar células de energía a los enemigos, y las cajas de salud curarán los daños derivados de la radiación. Las flechas de objetivo, a un lado de la pantalla, te señalarán el objetivo actual.

Valle del peligro

Recoge señales de búsqueda escondidas por todo el entorno y llévalas al generador de campos de fuerza del enemigo. Defiende tu base disparando a las minas y usa los generadores de campos de fuerza y las bases como puntos de regeneración. Se pueden quitar las señales de búsqueda de los generadores de campos de fuerza o de la base. Las flechas de objetivo, a un lado de la pantalla, te señalarán el objetivo actual.

Megacañones

Captura generadores para dirigir la energía a tu megacañón, y consigue tres de los mecanismos del megacañón y llévalos a la base para poner la súper arma en funcionamiento. Cuando el megacañón funcione correctamente, úsalo para destruir el megacañón del otro equipo.

Mal de la vaca lunar

Corre para llenar los camiones de entrega de tu restaurante antes que el otro equipo. Usa el Cañón de Succión para recoger vacas marcianas y dispáralas al interior del vaconversor para generar cajas de carne. Cuando conviertas tres vacas en una caja, usa el polarizador para coger la caja y transportarla hasta el camión de entrega de tu equipo. ¡El primer equipo que llene los dos camiones gana la partida!

COMBATE MORTAL

En este intenso combate mortal, el Lombax que quede con vida, gana. Lucha solo, o forma equipo con otro jugador seleccionando el mismo color que tu compañero.

CAPTURA LA BANDERA

Busca y captura la bandera del equipo contrario en este modo de juego por equipos. Cuando consigas la bandera, llévala a la base.

SALA DE PREPARACIÓN

Cuando crees una partida o te unas a una, aparece la sala de preparación, donde puedes ver a los otros jugadores que van a participar y hablar con ellos, cambiar de equipo, o invitar a tu némesis y/o a tus enemigos a unirse. Cuando seas el anfitrión de una sesión, selecciona Forzar comienzo para mezclar los equipos de forma uniforme y comenzar la partida sin esperar a que los jugadores estén listos.

MENÚ DE ESTADÍSTICAS DEL JUGADOR

Pulsa el botón START durante una sesión online para mostrar el menú Estadísticas del jugador y las opciones del juego online.

CONSEJOS Y TRUCOS PARA EL MODO MULTIJUGADOR

- El hiperdisparo se equipará de forma automática cuando te acerques a un blanco de hiperdisparo.
- Para usar el hiperdisparo, salta hacia el objetivo y mantén pulsado el botón . Suelta el botón  para alejarte del blanco de hiperdisparo.
- Pulsa levemente el botón  para recorrer rápidamente las armas disponibles.
- Encuentra nuevas armas en las cajas de armas que tienen marcas especiales.
- Usa el menú de selección rápida para acceder a distintas órdenes y provocaciones fijadas previamente. Mantén pulsado el botón  y, a continuación, pulsa el botón . Las caras verdes sonrientes son órdenes prefijadas como "¡Cúbreme!", y las caras rojas tristes son provocaciones. Pulsa , ,  o  para seleccionar una orden o una provocación.
- Puedes encontrar mejoras de armas y modificaciones dentro de las cajas de mejoras de armas. Estas cajas mejorarán el arma hasta un nivel superior, más potente, o le aplicarán una modificación especial.

NEDERLANDS

MEMORY STICK DUO™

Als je je spelinstellingen en vorderingen wilt opslaan, plaats je een Memory Stick Duo™ in de Memory Stick Duo™-aansluiting van je PSP™-systeem. Je kunt opgeslagen spelgegevens laden van dezelfde of een andere Memory Stick Duo™ met eerder opgeslagen spelgegevens van RATCHET & CLANK: KLEIN IS FIJN. Controleer of er voldoende ruimte beschikbaar is op de Memory Stick Duo™ voordat je begint te spelen. De minimale hoeveelheid ruimte voor het opslaan van RATCHET & CLANK: KLEIN IS FIJN-gegevens is afhankelijk van de capaciteit van de geplaatste Memory Stick Duo™.

De minimaal benodigde vrije ruimte voor de officiële Memory Stick Duo™-producten is als volgt:

32MB – 128MB	=	416KB
256MB – 2GB	=	448KB

PROFIELEN EN INSTELLINGEN OPSLAAN

Je profiel en instellingen worden automatisch opgeslagen nadat je de instellingen en opties hebt aangepast en terugkeert naar het hoofdmenu.

AUTOMATISCH OPSLAAN

Een speciaal icoontje rechts onder in het scherm geeft aan dat je instellingen automatisch worden opgeslagen. Als dit icoontje op het scherm verschijnt, mag je de Memory Stick Duo™ niet verwijderen en het PSP™-systeem niet uitzetten.

OPGESLAGEN SPELINSTELLINGEN LADEN

Opgeslagen spelinstellingen worden automatisch geladen als je het spel opstart.

DRAADLOZE (WLAN-)TOEPASSINGEN

Bij softwaretitels die draadloze (WLAN-)functionaliteit ondersteunen, kun je communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens downloaden en het opnemen tegen andere spelers via een verbinding met een draadloos lokaal netwerk (Wireless Local Area Network - WLAN).



AD HOC-MODUS

De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-)functie waarmee twee of meer individuele PSP™-systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.



SPEL DELEN

Sommige softwaretitels kunnen een spel delen, waardoor de gebruiker specifieke spelonderdelen kan delen met andere gebruikers die geen PSP™Game in hun PSP™ systeem hebben.



INFRASTRUCTUURMODUS

De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee het PSP™-systeem verbinding kan maken met een netwerk via een draadloos (WLAN-) toegangspunt (een apparaat dat wordt gebruikt om verbinding te maken met een draadloos netwerk). Om toegang te krijgen tot de Infrastructuurmodus heb je nog meer zaken nodig, zoals een abonnement bij een internetprovider, een netwerkapparaat (bijvoorbeeld een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-) toegangspunt en een pc. Zie de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem voor meer informatie en details over het aansluiten.

OPMERKING: RATCHET & CLANK: KLEIN IS FIJN ondersteunt de Ad Hoc-modus en Spel delen. Ga naar de paragraaf Multiplayer Game multiplayer-spel van deze handleiding voor meer informatie.

RICHTINGSTOETSSEN – VERPLAATSEN

In deze handleiding worden, tenzij anders vermeld, de aanduidingen **↑**, **↓**, **←** en **→** gebruikt om aan te geven op welke richtingstoetsen je moet drukken en in welke richting je de analoge joystick moet houden.

MENUSCHERMEN GEBRUIKEN

Druk op **↑**, **↓**, **←** of **→** om een optie te selecteren en daarna op de **×**-toets om te bevestigen. Druk op de **○**-toets om terug te keren naar het vorige menuscherm.



RATCHET BESTUREN

Analoge joystick

↑/↓/←/→

×-toets

○-toets

□-toets

△-toets (kort indrukken)

L-toets + **R**-toets

START-toets

SELECT-toets

L-toets + **R**-toets (ingedrukt houden)

×-toets, **×**-toets

×-toets + **□**-toets

Verplaatsen

Zijwaarts bewegen

Springen

Schieten

Moersleutel zwaaien

Ander wapen

Camera centreren

Pauzeren

In eerste persoon spelen

Hurken

Dubbele sprong

Hyper Strike

-toets + -toets, -toets	Comet Strike
-toets (ingedrukt houden) + analoge joystick	Wapen kiezen
-toets, -toets (in de richting van een Hypershot-doelwit)	Hypershot
+ -toets (ingedrukt houden) + -toets	Hoge sprong* (uit stilstand)
+ -toets (ingedrukt houden) + -toets	Verre sprong* (tijdens het rennen)
-toets (ingedrukt houden na een dubbele sprong)	Zweven*
* = alleen tijdens het solospel.	

HET SPEL STARTEN

TAALKEUZESCHERM

Druk op , , of om een vlag te selecteren en daarna op de -toets om te bevestigen. Na een kort introductiefilmpje verschijnt het titelscherm. Druk op de START-toets om het filmpje over te slaan en naar het hoofdmenu te gaan.

HOOFDMENU

SPEL LADEN

Ga verder met een opgeslagen spel waar je de laatste keer was gebleven.

NIEUW SPEL

Laat Ratchet & Clank aan een nieuw avontuur beginnen.

OPTIES

OPSLAAN

Druk op en om een opslagvakje te selecteren en je huidige voortgang op te slaan. Hierdoor behoud je je moeren en wapens als je opnieuw aan een level begint.

LADEN

Druk op en om een opgeslagen spelbestand te selecteren in het menu Laden, en toegang te krijgen tot eerder opgeslagen gegevens.

HET SNELKEUZEMENU

Gebruik het snelkeuzemenu om jezelf uit te rusten met je acht favoriete wapens of gadgets. Druk op de [L]-toets en de [R]-toets om door je huidige wapens en gadgets in het snelkeuzemenu te lopen. Druk op ↑, ↓, ← of → om de andere wapens en gadgets in je inventaris te markeren. Je kunt ook nieuwe wapens en gadgets toevoegen aan het snelkeuzemenu. Markeer het voorwerp dat je wilt vervangen en selecteer een ander met de analoge joystick. Druk op de [X]-toets om te bevestigen.

CAMERA & BESTURING

Pas de camera en besturing aan, zoals de beweging van de camera en de camerabesturing voor het eerste- en derde-persoonsperspectief.

AUDIOVISUELE INSTELLINGEN

Pas het volume van de muziek en geluidseffecten aan, en zet de ondertiteling, helpdesk-tekst en stemmen aan of uit.

STOPPEN

Druk op de [X]-toets en daarna op de [O]-toets om met je huidige spel te stoppen en terug te gaan naar het hoofdmenu. Vergeet niet om handmatig op te slaan voordat je stopt. Als je stopt zonder op te slaan, gaat je voortgang verloren.

MULTIPLAYER GAME / MULTIPLAYER-SPEL

Maximaal vier spelers kunnen elkaar online bestrijden via de Infrastructuurmodus, of het draadloos tegen elkaar opnemen via de Ad Hoc-modus.

EEN NETWERKVERBINDING OPZETTEN VOOR DE INFRASURCTUURMODUS

Je moet een geldige netwerkverbinding aanmaken voordat je Ratchet & Clank: Klein is fijn online kunt spelen via de Infrastructuurmodus. Raadpleeg de handleiding van je PSP™-systeem voor meer informatie over het opzetten van een netwerkverbinding.

Na het aanmaken van een netwerkverbinding verschijnt de gebruikersovereenkomst in beeld. Druk op de [O]-toets om akkoord te gaan met de voorwaarden van deze overeenkomst en RATCHET & CLANK: KLEIN IS FIJN online te spelen.

EEN PROFIEL AANMAKEN

Om gebruik te maken van de Ad Hoc-modus en de Infrastructuurmodus moet je afzonderlijke profielen aanmaken en opslaan op je Memory Stick Duo™. Gebruik het virtuele toetsenbord om de spelersnaam in te voeren. Selecteer vervolgens Enter en druk op de s-toets of de START-toets om verder te gaan. Maak een wachtwoord aan om je profiel voor de Infrastructuurmodus te beschermen. Schrijf je wachtwoord op en bewaar het op een veilige plaats. Anders loop je het risico dat je een nieuwe spelersnaam en een nieuw wachtwoord moet aanmaken om online te kunnen spelen. Selecteer ten slotte een skin en druk op de a-toets om een profiel aan te maken en op te slaan.

Het scherm Choose Chatroom verschijnt in beeld. Druk op , ,  of  om een chatroom te kiezen en dan op de -toets om verbinding te maken met het online-menu van Ratchet & Clank: Klein is fijn.

ONLINE-MENU VAN RATCHET & CLANK: KLEIN IS FIJN SNEL SPELEN

Neem direct deel aan een online spel.

MEEDOEN AAN SPEL

Neem deel aan een online-spel dat wordt gehost door een andere speler.

SPEL CREËREN

Host een spel waaraan andere spelers kunnen deelnemen.

SCORE

Hou je persoonlijke statistieken bij en bekijk ze hier.

CHAT

Beheer de lijsten Vrienden en Negeren, chat met andere spelers, bekijk de klassementen en daag je aartsvijand uit voor een duel.

PROFIEL AANPASSEN

Pas je profiel aan (bijvoorbeeld de skins en instellingen) en sla het op naar je Memory Stick Duo™.

VRIENDEN

Voeg vrienden toe aan deze lijst of verwijder ze en nodig ze uit om online te spelen.

CHAT

Chat online met vrienden en andere spelers. Voordat een spel begint, kun je ook chatten in de wachtkamer.

NEGEREN

Druk op de s-toets om een speler toe te voegen aan de lijst Negeren. Gebruik het virtuele toetsenbord om de profielnaam van een speler in te voeren. Als je de naam van een speler hebt toegevoegd, kunnen ze niet met je chatten en ook niet meedoen aan een spel dat jij host. Om een speler uit de lijst te verwijderen, selecteer je de naam en druk je op de a-toets.

KLASSEMENTEN

Bekijk de nieuwste scores voor de diverse speltypen en kijk waar jij staat in vergelijking met de rest.

AARTSVIJAND

De aartsvijand is de speler die je het vaakst heeft gedood tijdens online-gevechten. Daag hem of haar uit en probeer wraak te nemen!

PROFIEL AANPASSEN

Keer terug naar het profielmenu om van skin te veranderen of de instellingen voor online-spellen aan te passen.

HET SPEL SPELEN

DE SPECIALE BEWEGINGEN VAN RATCHET

Ratchet is een handige en lichtvoetige Lombax. Door op de X-toets te drukken kan hij aan bepaalde richels hangen en zichzelf optrekken. Dankzij de Hypershot kan hij zelfs over afgronden slingeren. Druk op de C-toets als je in de richting van een Hypershot-doelwit springt. Gebruik de Omniwrench om aan moeren te draaien. Hierdoor open je deuren of activeer je speciale apparaten. Ga bij een moer staan en druk op de D-toets om de moersleutel op de moer te zetten. Draai de analoge joystick om de moer vast te draaien.

DE OMNIWRENCH VAN RATCHET

Druk op de -toets om met de Omniwrench te zwaaien. Doe dit drie keer achter elkaar voor een snelle combinatie van drie treffers. Druk op de -toets en vervolgens op de -toets als je in de lucht bent om de neerwaartse Hyper Strike uit te voeren. Als je hurkt en op de -toets drukt, voer je de Comet Strike uit en gooi je de Omniwrench naar vijanden of voorwerpen.

HET ARSENAAL VAN RATCHET

Druk op de -toets om Ratchet te laten schieten. De meeste wapens in Ratchets arsenaal gebruiken een automatisch richtsysteem. Als je binnen het bereik van een vijand komt, verschijnt een rood richtkruis in beeld. Gebruik deze functie in combinatie met het zijwaarts verplaatsen om je tegenstanders uit te schakelen en zelf niet geraakt te worden.

HET SNELKEUZEMENU

Hou de -toets ingedrukt om het snelkeuzemenu te openen. Gebruik de analoge joystick om een wapen of gadget te selecteren en laat de -toets los om je ermee uit te rusten.

DE SPECIALE BEWEGINGEN VAN CLANK

Druk op , ,  of  om Clank te verplaatsen, en op de -toets om te springen. Hou de -toets ingedrukt als je in de lucht hangt om te zweven. Druk op de -toets ingedrukt als je in de lucht hangt om te zweven. Druk op de -toets om kleinere vijanden klappen te verkopen.

COMMANDO'S GEVEN AAN GADGEBOTS

Clank kan de hulp invoeren van GadgeBots en ze commando's geven via het commandomenu. Als je als Clank speelt, krijg je toegang tot dit menu door de -toets in te drukken. Gebruik de analoge joystick om een van de volgende vier commando's te selecteren: Wacht, Volg, Val aan of Naar binnen. De commando's hebben alleen effect als een GadgeBot vrij is en zich in het blikveld van Clank bevindt.

GIGA-CLANK

Clank kan ook veranderen in Giga-Clank, een reusachtige robot die door de ruimte kan vliegen, vijandelijke ruimteschepen neerschiet en onderweg op krachten komt en moeren verzamelt. Gebruik de analoge joystick om Giga-Clank te besturen en puin te ontwijken. Druk op de -toets om te schieten. Als je Multi-Missiles bezit, kun je deze in een reeks afschieten door op de -toets te drukken.

OPMERKING: om de vliegbesturing voor Giga-Clank aan te passen, ga je naar het optiemenu en vervolgens naar het menu Camerabesturing. Je kunt schakelen tussen "normal" / normaal en "inverted" / omgekeerd.

WAPENS EN GADGETS

Verbeter bepaalde wapens met mods van de zwarte markt. Als je deze koopt en toepast, kun je de functionaliteit van een wapen op verschillende manieren verbeteren. Als je een mod hebt geïnstalleerd, verschijnt een icoontje onder de afbeelding van het wapen in het wapenmenu.

Ratchet en Clank kunnen tijdens hun avontuur de volgende wapens en gadgets gebruiken:

LACERATOR

De Lacerator is eenvoudig in gebruik. Dit standaardpistool is duurzaam én krachtig. De Lacerator vuurt superhete plasmakogels af. Het perfecte wapen om vijanden één voor één mee neer te maaien.

ACID BOMB GLOVE

De Acid Bomb Glove is een verbeterde versie van Gadgetrons gewaardeerde Bomb Glove. De kop van de bom is gevuld met gamma-chloriaans zuur. De munitie en vuursnelheid zijn beperkt, maar daar staat tegenover dat het zuur veel schade aanricht en een enorm bereik heeft. Iedereen die dom genoeg is om er doorheen te lopen, brandt zich eraan!

CONCUSSION GUN

Het favoriete wapen van de galactische oproerpolitie. De Concussion Gun is vergelijkbaar met een shotgun. Het vuurt een salvo allesvernietigende titaniumprojectielen af, die extra veel schade aanrichten bij vijanden in je buurt. Ook effectief tegen zwermen vijanden of galactische opstootjes.

HYPERSHOT

De Hypershot vuurt een energiekabel af, die je kunt bevestigen aan speciale 'slingerpunten'.

SPROUT-O-MATIC

De Sprout-o-Matic voedt loten die groeien in Electro-Soil. Geef ze flink wat water en zie hoe ze je volgen tot je besluit ze te planten.

POLARIZER

Dit apparaat komt van de zwarte markt. Het versterkt en verandert de golflengte van de elektromagnetische resonator van je doelwit, zodat je zelf kunt bepalen of een magneet aantrekt of afstoot. Richt op je doel en druk op de ⊖-toets om het apparaat te gebruiken.

NANOTECH

Nanotech maakt gebruik van Nanobots om verwondingen direct te genezen. Recente ontwikkelingen op het gebied van nanotechnologie zorgen ervoor dat je Nanomites kunt absorberen door vijanden te verslaan. Dit vergroot de maximale hoeveelheid Nanotech die je bij je kunt dragen.

VERKOOPAUTOMATEN

Verkoopautomaten zijn eigenlijk goed gesorteerde winkelcentra die je op elke planeet in het universum tegenkomt. Ze verkopen hightech wapens, munitie en mods tegen concurrerende prijzen. Loop naar een automaat toe en activeer 'm met de ⊕-toets. Druk op ↑ of ↓ om door de beschikbare koopwaar te scrollen. Om een wapen, munitie of mod te kopen, selecteer je het bijbehorende icoontje en druk je op de ⊗-toets om de aankoop te bevestigen. Zorg wel dat je genoeg moeren op je bankrekening hebt staan. Moeren zijn het betaalmiddel in dit universum, dus breek kisten open en versla vijanden om ze te bemachtigen.

MUNITIEKISTEN

Breek munitiekisten om je munitie aan te vullen. Je ziet aan de buitenkant niet welke munitie het bevat, maar de kans is groot dat het goed van pas komt. Als je al over de maximale munitie voor een wapen beschikt, moet je de inhoud laten liggen.

TIJDBOMKISTEN

Als je tijdbomkisten aanraakt, tellen ze af tot ze ontploffen. Zorg dat je uit de buurt bent als ze ontploffen, want je bent een rund als je met tijdbomkisten stunt. Hoewel ze gevaarlijk zijn, kunnen de kisten ook moeren bevatten. Voer een Comet Strike uit met je Omniwrench om de tijdbomkisten van een veilige afstand tot ontploffing te brengen.

TITANIUM MOEREN

Titanium moeren vormen het meest zeldzame betaalmiddel in het heelal. Ze zijn erg moeilijk te vinden, maar ook iedere inspanning waard. Gebruik deze waardevolle voorwerpen om skins te kopen in het menu Cheats.

SKYBOARD-RACEN

Ratchet houdt wel van een wedstrijdje. Af en toe neemt hij deel aan een serie supersnelle skyboard-races waarmee hij prijzen en moeren kan verdienen. In deze races draait het om snelheid, het ontwijken van gevaren en het verdienen van boosts. Suis over boost-raketten om boost van het parcours te plukken. Voorwerpen kunnen voor of tegen je werken. Zo stuwen naar voren wijzende pijlen Ratchet voorwaarts, terwijl naar achteren wijzende pijlen de Lombax vertragen.

BESTURING SKYBOARD-RACEN

Sturen	←/→
Springen	⊗-toets
Boosten	□-toets
Boosten in de lucht (tijdens het springen)	□-toets toets (ingedrukt houden) + analoge joystick ↑/↓

ONLINE SPELEN

ONLINE-SPELTYPEN

IJZEREN LOMBAX

In dit speltype speel je in teams. Je doelen worden bepaald door de omgeving, waarvan er vier zijn: Vlucht van het eiland, Gevaar in de vallei, Mega Cannons en Maankoeien-ziekte.

Vlucht van het eiland

Verzamel zo snel mogelijk brandstofcellen en breng ze naar de generatoren van je team voordat je tegenstander hetzelfde doet. Je kunt de brandstofcellen stelen van vijanden. Gezondheidskisten genezen stralingsziekte. Pijlen aan de zijkant van het scherm wijzen naar het huidige doel.

Gevaar in de vallei

Verzamel de richtbakens die zijn verborgen in het level en breng ze snel naar vijandelijke krachtveldgeneratoren. Verdedig je basis door naderende mijnen uit de lucht te schieten en gebruik krachtveldgeneratoren en basissen als terugkeerpunten. Je kunt richtbakens verwijderen van je krachtveldgeneratoren of basis. Pijlen aan de zijkant van het scherm wijzen naar het huidige doel.

Mega Cannons

Verover generatoren om je Mega Cannon op te laden. Verzamel drie radertjes van het Mega Cannon en breng ze naar je basis om het superwapen te activeren. Als het Mega Cannon eenmaal werkt, kun je het gebruiken om het vijandelijke Mega Cannon te vernietigen.

Maankoeien-ziekte

Vul de bestelwagens van je restaurant voordat het andere team dat doet. Gebruik het Suck Cannon om Martiaanse koeien te verzamelen. Schiet de Martiaanse koeien in de Cow-verter om smakelijke vleeskisten te creëren! Als je drie koeien in een vleeskist hebt veranderd, pak je ze op met de Polarizer en breng je ze naar de bestelwagen van je team. De winnaar is het team dat als eerste beide wagens vult.

DEATHMATCH

Het is iedere Lombax voor zich in deze intense deathmatches. Speel alleen of samen met een andere speler door dezelfde kleur te kiezen als je teamgenoot.

VEROVER DE VLAG

Vind en verover de vlag van het vijandelijke team in dit speltype. Keer terug naar je basis als je de vlag hebt veroverd.

WACHTKAMER

Als je aan een spel meedoet of een spel creëert, kom je in de wachtkamer. Hier kun je chatten met de andere spelers die meedoen aan het spel, van team wisselen en je aartsvijand of vrienden uitnodigen. Selecteer "Force Start" / Gedwongen start als je een spel host om de spelers gelijkmatig over beide teams te verdelen en te beginnen zonder te wachten tot alle spelers klaar zijn.

MENU SPELERSSTATISTIEKEN

Druk op de START-toets als je online bent om de online-opties en het menu Spelersstatistieken te zien.

HINTS EN TIPS VOOR MULTIPLAY

- Je wordt automatisch uitgerust met de Hypershot als je in de buurt komt van een Hypershot-doelwit.
- Spring in de richting van je doelwit en hou de -toets ingedrukt om de Hypershot te gebruiken. Laat de -toets los om het doelwit los te laten.
- Druk kort op de -toets om snel door de beschikbare wapens te scrollen.
- Nieuwe wapens vind je in speciale kisten.
- Gebruik het snelkeuzemenu voor ingestelde commando's en bespottingen. Hou de -toets ingedrukt en druk vervolgens op de -toets. Blij groene gezichtjes zijn commando's als 'Geef dekking!' en droevige rode gezichtjes zijn bespottingen. Druk op , ,  of  om een commando of bespottung te selecteren.
- Upgrades en mods voor je wapens vind je in upgrade-kisten. Deze kisten verbeteren je wapen of voegen een speciale mod toe.

PORTUGUÊS

MEMORY STICK DUO™

Para gravares o teu progresso e as definições do jogo, introduz um Memory Stick Duo™ na ranhura Memory Stick Duo™ do sistema PSP™. Os dados dos jogos gravados podem ser carregados do mesmo Memory Stick Duo™ ou qualquer Memory Stick Duo™ que contenha dados RATCHET & CLANK: UMA QUESTÃO DE TAMANHO previamente guardados. Certifique-se de que tens espaço livre disponível no Memory Stick Duo™ antes de começares a jogar. O mínimo de espaço livre necessário para gravar dados RATCHET & CLANK: UMA QUESTÃO DE TAMANHO varia de acordo com a capacidade do Memory Stick Duo™ introduzido.

O mínimo de espaço livre necessário para diferentes produtos Memory Stick Duo™ oficiais de diferentes capacidades encontra-se listado em baixo:

32MB – 128MB	=	416KB
256MB – 2GB	=	448KB

GRAVAR PERFIS E DEFINIÇÕES

O teu perfil e definições serão gravados automaticamente após alterares as definições e opções e regressares ao Menu Principal.

GRAVAÇÃO AUTOMÁTICA

Será apresentado um ícone especial no canto inferior direito do ecrã quando as tuas definições estiverem a ser gravadas automaticamente. Enquanto este ícone se encontrar no ecrã, NÃO retires o Memory Stick Duo™ nem desligues o sistema PSP™.

CARREGAR DEFINIÇÕES DE JOGO GRAVADAS

As definições gravadas dos jogos são carregadas automaticamente após o arranque.

FUNÇÕES WIRELESS (WLAN)

Titulos de software que suportam a funcionalidade Wireless (WLAN) permitem ao utilizador comunicar com outros sistemas PSP™, transferir dados e competir contra outros utilizadores através de ligação a uma Wireless Local Area Network (WLAN).



MODO AD HOC

O Modo Ad Hoc é uma função Wireless (WLAN) que permite que dois ou mais sistemas PSP™ individuais comuniquem directamente entre si.



PARTILHA DE JOGO

Alguns titulos de software apresentam funções de Partilha de Jogo que permitem que o utilizador partilhe características específicas do jogo com outros utilizadores que não possuem um PSP™. Gameno seu sistema PSP™.



MODO DE INFRA-ESTRUTURA

O Modo de Infra-estrutura é uma função Wireless (WLAN) que permite que o sistema PSP™ se ligue a uma rede através de um Ponto de Acesso Wireless (WLAN) (dispositivo utilizado para ligar a uma rede Wireless). Para acederes às funções

do Modo Infra-estrutura, são necessários vários itens adicionais, incluindo uma subscrição de um Fornecedor de Serviços de Internet, um dispositivo de rede (p.ex. um Router ADSL Wireless), um Ponto de Acesso Wireless (WLAN) e um PC. Para mais informações e detalhes de configuração, consulta o Manual de Instruções do sistema PSP™.

TEM EM ATENÇÃO: RATCHET & CLANK: UMA QUESTÃO DE TAMANHO suporta o Modo Ad Hoc e o Modo Infra-estrutura. Consulta a secção Jogo Multijogador deste manual para mais informações.

BOTÕES DIRECCIONAIS – MOVIMENTO

Neste manual, ↑, ↓, ←, → etc. são utilizados para indicar a direcção tanto dos botões direccionais como do painel analógico, excepto se indicado o contrário.

UTILIZAR OS ECRÃS DO MENU

Carrega em ↑, ↓, ← ou → para destacar uma opção e, em seguida, carrega no botão X para confirmar. Para voltar ao ecrã do menu anterior, carrega no botão ○.



CONTROLOS DE RATCHET

Painel analógico



Botão X

Botão ○

Botão □

Botão △ (toque)

Botão L + Botão R

Botão START

Botão SELECT

Botão L + Botão R (manter pressionado)

Botão X, Botão ○

Botão X + Botão □

Deslocar

Caminhar de lado

Saltar

Disparar

Rodar Chave Inglesa

Trocar de Arma

Centrar Câmera

Pausa

Modo de Visão Primeira Pessoa

Agachar

Salto Duplo

Hiper-golpe

Botão  + Botão  , Botão 	Golpe de Cometa
Botão  (manter pressionado) + painel analógico	Seleção de Arma
Botão  , Botão  (na direcção de um Alvo de Hipertiro)	Hipertiro
Botão  + Botão  (manter pressionado) + Botão 	Salto de Impulso* (quando parado)
Botão  + Botão  (manter pressionado) + Botão 	Salto Longo * (quando a correr)
Botão  (manter pressionado após um Salto Duplo)	Planar*

* = apenas disponível em Modo de Jogador Individual.

INICIAR

ECRÃ DE SELECÇÃO DE IDIOMA

Carrega em , ,  ou  para destacar a bandeira do teu país e, em seguida, carrega no botão  para confirmar. Será apresentada uma curta sequência cinemática. Carrega no botão START (iniciar) para saltar a sequência cinemática e aceder ao Menu Principal.

MENU PRINCIPAL

CARREGAR JOGO

Continua um jogo gravado anteriormente a partir de onde paraste.

NOVO JOGO

Inicia uma nova aventura de Ratchet & Clank.

OPÇÕES

GRAVAR

Carrega em  e  para seleccionares uma célula de gravação para guardar o teu progresso actual – útil para voltares ao início de um nível com os recém-adquiridos parafusos e as tuas armas intactas.

CARREGAR

Carrega em  e  para seleccionar um ficheiro de jogo gravado no Menu Carregar e aceder aos dados gravados anteriormente.

SISTEMA DE SELECÇÃO RÁPIDA

Selecciona as tuas oito armas ou aparelhos preferidos e equipa-os utilizando o Sistema de Selecção Rápida. Carrega no botão  e no botão  para percorreres pelas actuais armas e aparelhos no Sistema de Selecção Rápida. Carrega em , ,  ou  para destacar as outras armas e aparelhos no inventário. Para retirar ou adicionar uma arma ou aparelho no Sistema de Selecção Rápida, basta destacar o que pretendes substituir e, em seguida, seleccionar o novo com o painel analógico. Carrega no botão  para confirmar.

CÂMARA e CONTROLOS

Ajusta uma selecção de opções de controlos e de câmara, incluindo a orientação da câmara e modo de visão para os controlos de primeira e terceira pessoa.

DEFINIÇÕES ÁUDIO VISUAL

Ajusta o volume da música e efeitos sonoros e liga ou desliga as legendas, o texto de ajuda e as opções de voz.

SAIR

Carrega no botão  e, em seguida, no botão  para sair do jogo actual e regressar ao Ecrã de Título. Lembra-te de gravar manualmente o teu progresso antes de sair, uma vez que irás perder todo o progresso não guardado ao sair.

MULTIPLAYER GAME / JOGO MULTIJOGADOR

Podem competir até quatro jogadores online através do Modo Infra-estrutura ou então desafia amigos na tua proximidade para acção mano-a-mano através do Modo Ad Hoc.

CRIAR UMA LIGAÇÃO DE REDE PARA SESSÕES DE MODO INFRA-ESTRUTURA

Antes de jogares Ratchet & Clank: Uma Questão De Tamanho online através do Modo Infra-estrutura, tens primeiro que criar uma Ligação de Rede válida. Para informações mais detalhadas sobre a criação de uma Ligação de Rede, consulta o Manual de Instruções do sistema PSP™.

Quando a Ligação de Rede estiver criada, será apresentado o Acordo de Utilização. Carrega no botão  para concordar com os termos do Acordo de Utilização e ligares-te ao RATCHET & CLANK: UMA QUESTÃO DE TAMANHO online.

CRIAR UM PERFIL

Devem ser criados e gravados perfis separados no Memory Stick Duo™ para as sessões de Modo Ad Hoc e Modo Infra-estrutura. Utiliza o teclado virtual para introduzir os detalhes de nome de jogador e, em seguida, destaca "Enter" / "Entrar" e carrega no botão  ou no botão START para continuar. Cria uma password / palavra-passe para proteger o teu perfil apenas nas sessões de Modo Infra-estrutura. Lembra-te de anotar a tua palavra-passe e mantê-la num lugar seguro, senão terás que criar um novo nome de jogador e palavra-passe para jogares online. Finalmente, selecciona uma skin / skin e carrega no botão  para criar e gravar o perfil.

Será apresentado o Ecrã Choose Chat Room / Escolher Sala de Chat. Carrega em , ,  ou  para escolher uma Sala de Chat e carrega no botão  para te ligares ao Menu Online Ratchet & Clank: Uma Questão De Tamanho.

MENU ONLINE RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS

QUICK PLAY / JOGO RÁPIDO

Iniciar directamente para uma sessão online.

JOIN GAME / JUNTAR A JOGO

Junta-te a um jogo online em que outro jogador é o anfitrião.

CREATE GAME / CRIAR JOGO

Sê o anfitrião do teu próprio jogo para outros jogadores se juntarem.

SCORE / PONTOS

Acompanha e visualiza os teus pontos pessoais.

CHAT

Faz a gestão das tuas listas de Amigos e Ignorar, conversa com outros jogadores, visualiza as Melhores Pontuações e desafia o teu Némesis para uma partida de desforra.

EDIT PROFILE / EDITAR PERFIL

Edita e grava o teu perfil, incluindo skins e definições, para o Memory Stick Duo™.

BUDDIES / AMIGOS

Faz pedidos e retira Amigos desta lista e convida-os para jogar online.

CHAT

Conversa com os teus Amigos e outros jogadores online. A função Chat está também disponível na Sala de Ensaio antes do início de um desafio.

IGNORE / IGNORAR

Carrega no botão  para adicionar um jogador à lista Ignorar utilizando o teclado virtual para introduzir o seu nome de perfil. Quando adicionados, não vão poder conversar nem juntar-se a um jogo em que tu sejas o anfitrião. Para retirar um jogador da lista Ignorar, destaca o seu nome e carrega no botão .

LEADER BOARDS / MELHORES PONTUAÇÕES

Verifica as mais recentes actualizações de vários modos de jogo e estatísticas para veres em que pé te encontras perante a competição.

NEMESIS / NÉMESIS

O nêmesis é o jogador que mais vezes te matou em jogos online. Atreves-te a desafiá-lo para um jogo de desforra?

EDIT PROFILE / EDITAR PERFIL

Regressa ao Menu de Perfil para ajustar definições de jogo online ou mudar de skins.

JOGAR O JOGO

MOVIMENTOS ESPECIAIS DE RATCHET

Como o Ratchet é um Lombax ágil e de pés ligeiros, pode segurar-se em determinadas saliências e subi-las carregando no botão , ou pode usar o seu aparelho Hipertiro para balançar sobre abismos pressionando o botão  quando salta em direcção a um alvo de Hipertiro. A OmniChave também pode ser utilizada para manobrar Bolt-Cranks, que normalmente abrem portas e activam maquinarias especiais. Aproxima-te de um Bolt-Crank e carrega no botão  para encaixar a chave, em seguida, utiliza o painel analógico para rodar em volta do Bolt-Crank até que esteja introduzido no chão.

OMNICHAVE DE RATCHET

Carrega no botão  para rodar a OmniChave. Carrega três vezes seguidas no botão  para um rápida combinação de triplo ataque. Carrega no botão  e, em seguida, no botão  quando estiveres em pleno ar para executares um Hiper-golpe descendente. Agacha-te e carrega no botão  para executares um Golpe de Cometa e atira a tua OmniChave contra inimigos ou objectos.

ARMAS DE RATCHET

Carrega no botão  para disparar a arma que Ratchet tem equipada. A maioria das armas de Ratchet utilizam sistema de mira automática. Assim que o inimigo se encontrar ao alcance, será apresentada uma mira vermelha. Utiliza esta função em conjunto com os controlos de caminhar de lado para alvejar e eliminar os adversários do Ratchet, evitando assim os seus disparos de resposta.

MENU DE SELECÇÃO RÁPIDA

Carrega sem soltar no botão  para abrir o Menu de Selecção Rápida. Utiliza o painel analógico para seleccionar a arma ou aparelho que pretendes equipar e solta o botão  para o equipar.

CLANK'S SPECIAL MOVES

Carrega em , ,  ou  para deslocar o Clank e carrega no botão  para saltar. Carrega no botão  para saltar e, em seguida, carrega sem soltar no botão  quando estiveres em pleno ar para planares. Para dares murros e atacares pequenos inimigos, carrega no botão .

ORDENS AOS GADGEBOTS

O Clank pode também recrutar a ajuda dos GadgeBots e dar-lhes ordens utilizando o Menu de Ordem GadgeBot. Para acederes a este menu quando estiveres a jogar com o Clank, carrega sem soltar no botão  e utiliza o painel analógico para seleccionar uma das quatro ordens com códigos de cor - Wait / Esperar, Follow / Seguir, Attack Atacar ou Enter / Entrar. As ordens só estão activas quando um GadgeBot for libertado da sua prisão e estiver à vista do Clank.

CLANK GIGANTE

O Clank pode também transformar-se em Clank Gigante, um robot gigante com a capacidade de voar pelo espaço e abater naves inimigas, curando-se e ganhando parafusos ao longo do caminho. Quando controlas o Clank Gigante, utiliza o painel analógico para te deslocar e evitar os destroços espaciais e carrega no botão  para disparar. Carrega no botão  para disparar uma série de Multi-mísseis, assim que os adquirires.

NOTA: alterna os controlos de voo do Clank Gigante entre "normal" / "normal" e "inverted" / "invertido" no Menu Controlos de Câmara no Menu de Opções.

ARMAS E APARELHOS

Algumas armas podem ser aperfeiçoadas com modificações de armas do mercado negro. Quando compradas e equipadas, estas modificações podem aperfeiçoar a funcionalidade de cada arma em vários aspectos diferentes. Quando é instalada uma modificação de arma, o respectivo ícone será apresentado por baixo da imagem da arma no Menu de Armas.

Ratchet e Clank irão deparar-se com a seguinte selecção de armas e aparelhos nas suas aventuras:

DILACERADOR

O Dilacerador é uma pistola de disparo básica, resistente e de utilização fácil, mas com alguma força. Dispara projecteis de plasma aquecido que atingem os inimigos como um laser e é excelente para abater adversários um a um.

BOMBA ÁCIDA

A Bomba Ácida é a geração avançada da venerável Luva Bomba de Gadgetron. Com uma ogiva de ácido Gamacloriano de grande impacto, a Bomba Ácida troca a velocidade de disparo e a maior capacidade de munição por danos extra e um ataque de ácido que ocupa uma grande área, queimando todos aqueles que ali se aventurem.

CONCUSSOR

O Concussor é a primeira escolha da brigada de choque dos Rangers Galácticos. Dispara uma série de pequenos projecteis de titânio em simultâneo, ao jeito de uma caçadeira, e causa mais danos a curta distância. É excelente contra grupos de inimigos ou para combater um ou outro motim galáctico.

HIPERTIRO

O Hipertiro dispara um cabo de energia que pode ser ligado a "alvos" especiais para servir de ponto de balanço.

GERMINADOROMÁTICO

O Germinadoromático nutre as sementes que crescem no solo eléctrico. Basta regá-las com água e vê-las seguirem-te para o local onde as queres plantar!

POLARIZADOR

Este aparelho do mercado negro amplifica e modula a frequência harmónica de qualquer ressoador electromagnético, ou seja, podes mudar a força de um íman de repulsão para atracção ou vice-versa. Basta apontares a um ressoador e carregar no botão ☺ para activar.

NANOTECNOLOGIA

A nanotecnologia cura feridas instantaneamente, do interior para o exterior, utilizando Nanobots. Os mais recentes desenvolvimentos em Nanotecnologia permitem-te absorver Nanomitas derrotando os teus inimigos, aumentando continuamente a quantidade máxima de Nanotecnologia que podes transportar.

VENDEDORES

Os vendedores são centros comerciais virtuais de serviço completo em todos os planetas ao longo da galáxia, e vendem armas de alta tecnologia, munições e modificações a preços competitivos. Para activar um vendedor, basta dirigires-te a ele e carregar no botão ☺. Carrega em ↑ ou ↓ para percorreres pelas mercadorias disponíveis. Para comprar uma arma, munição ou modificação, destaca o ícone correspondente e carrega no botão ☒ para confirmar a compra, mas é necessário que tenhas parafusos suficientes na tua conta bancária – e os parafusos são a moeda do universo, por isso arrebenta com alguns caixotes para os encontrar ou rouba-os aos inimigos derrotados.

CAIXOTES DE MUNIÇÃO

Arrebenta com alguns caixotes de munições para reabastecer as tuas provisões de munição. Embora não se possa saber que tipo de munição se encontra dentro dos caixotes, é muito provável que seja algo de que necessitas. No entanto, se já tens o nível máximo de munição para uma arma, não vais poder recolher o conteúdo.

CAIXOTES BOMBA-RELÓGIO

Quando lhes tocas, os caixotes bomba-relógio iniciam uma contagem decrescente até explodirem. Aproxima-te demasiado aquando de uma explosão e vais ver que perdes muito mais do que uma boa parte do teu pêlo. Embora possam ser prejudiciais para a tua saúde, os caixotes bomba-relógio contêm parafusos. Utiliza a função Golpe de Cometa da OmniChave para detonar os caixotes bomba-relógio a partir de uma distância segura.

PARAFUSOS DE TITÂNIO

Os Parafusos de Titânio são a forma monetária mais rara da galáxia e são muito difíceis de encontrar, mas valem todo o esforço despendido na sua procura. Utiliza estas preciosidades para comprar Skins no Menu Batotas.

CORRIDA DE SKYBOARD

Não sendo um estranho às competições, de vez em quando o Ratchet terá que participar numa série de corridas de alta velocidade em plataformas flutuantes, para ganhar prémios e parafusos. Velocidade, evitar obstáculos perigosos e adquirir turbos são o mote para as corridas de Skyboard. Os turbos podem ser adquiridos passando sobre os propulsores ao longo de cada pista. Determinados itens como setas para a frente, impulsionam o Ratchet para a frente, enquanto que outros, como setas para trás, destinam-se a fazer retardar o Lombax.

CONTROLOS DA CORRIDA DE SKYBOARD

Direcção	←/→
Salto	Botão X
Turbo	Botão □
Turbo Propulsão (ao saltar)	Botão □ (manter pressionado) + painel analógico ↑/↓

JOGAR O JOGO ONLINE

MODOS DE JOGO ONLINE

LOMBAX DE FERRO

Neste modo de jogo em equipa, os teus objectivos são determinados pelos quatro diferentes ambientes: Fuga da Ilha, Vale do Perigo, Mega Canhões e Doença das Vacas Lunares.

Fuga da Ilha

Recolhe células de energia e leva-as até aos geradores da tua equipa antes que a equipa adversária o faça primeiro. As células de energia podem ser roubadas dos inimigos e as caixas de saúde curam os danos provocados pela radiação. As setas de objectivo nos lados do ecrã apontam para o objectivo actual.

Vale do Perigo

Recolhe sinalizadores busca-bombas escondidos ao longo do cenário e coloca-os nos geradores de campo de forças dos inimigos. Defende a tua base disparando contra minas em ataque e utiliza os geradores de campo de forças e as bases como pontos de ressurgimento. Os sinalizadores busca-bombas podem ser retirados dos teus geradores de campo de forças ou da base. As setas de objectivo nos lados do ecrã apontam para o objectivo actual.

Mega Canhões

Captura os geradores para encaminhar a sua potência para o teu Mega Canhão e recolhe três engrenagens do Mega Canhão e devolve-as à tua base para tornar a super arma operacional. Quando o Mega Canhão estiver a funcionar correctamente, pode ser utilizado para destruir o Mega Canhão da outra equipa.

Doença das Vacas Lunares

Corre para encher os camiões de entrega do teu restaurante antes que a outra equipa o faça primeiro. Utiliza o canhão aspirador para recolher vacas Marcianas e dispara-as para o Vacarador para produzir um caixote de saborosa carne! Quando converteres três vacas num caixote, utiliza o Polarizador para pegar no caixote e colocá-lo no camião de entrega da tua equipa. A primeira equipa a encher ambos os camiões vence o jogo!

DESAFIO MORTAL

É cada Lombax por si próprio neste intenso desafio mortal total. Avança sozinho ou faz equipa com outro jogador seleccionando a mesma cor do teu companheiro de equipa.

CAPTURAR A BANDEIRA

Localiza e captura a bandeira da equipa adversária neste modo de jogo em equipa. Quando capturares uma bandeira, regressa à base com ela.

SALA DE ENSAIO

Quando te tiveres juntado ou criado um jogo, será apresentada a Sala de Ensaio, onde poderás visualizar e conversar com os outros jogadores que vão participar no desafio, trocar de equipas, ou convidar o teu Nêmesis e/ou Amigos para se juntarem. Quando fores o anfitrião de uma sessão, selecciona "Force Start" / Forçar Início para dividir as equipas de forma aleatória e equitativa e iniciar a sessão sem ter que aguardar que outros jogadores estejam prontos.

MENU ESTATÍSTICAS DO JOGADOR

Carrega no botão START durante uma sessão online para visualizares o Menu Estatísticas do Jogador e as opções de jogo online.

DICAS E SUGESTÕES MULTIJOGADOR

- A arma Hipertiro será equipada automaticamente quando estiveres próximo de um alvo de Hipertiro.
- Para utilizares o Hipertiro, salta na direcção do alvo e carrega sem soltar no botão  . Solta o botão  para te soltares do alvo de Hipertiro.
- Toca no botão  para percorres rapidamente pelas armas disponíveis.
- Procura novas armas no interior de caixotes de armas com marcações especiais.

- Utiliza o Menu de Selecção Rápida para aceder a uma variedade de comandos e provocações predefinidos. Pressiona sem soltar o botão  e em seguida, carrega no botão . Caras verdes e felizes são comandos predefinidos como "Protege-me!", e caras vermelhas e tristes são provocações. Carrega em , ,  ou  para seleccionares um comando ou provocação.
- Podes encontrar upgrades e modificações no interior de caixotes de upgrade de armas. Estes caixotes ou fazem o upgrade da tua arma para o nível seguinte e mais poderoso, ou aplicam uma modificação especial.

РУССКИЙ

КАРТА MEMORY STICK DUO™

Чтобы получить возможность сохранять игру и параметры ее настройки, вставьте карту Memory Stick Duo™ в одноименное гнездо системы PSP™. Загрузить игру или параметры настройки можно с любой карты Memory Stick Duo™, содержащей необходимые данные. Перед началом игры убедитесь, что на карте Memory Stick Duo™ достаточно свободного пространства. Количество свободного пространства, необходимое для сохранения игры RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS, зависит от емкости используемой карты Memory Stick Duo™.

Необходимое количество свободного пространства для карт Memory Stick Duo™ различной емкости:

32Mб – 128Mб	=	416Кб
256Mб – 2Гб	=	448Кб

СОХРАНЕНИЕ УЧЕТНЫХ ЗАПИСЕЙ И ПАРАМЕТРОВ НАСТРОЙКИ

Ваша учетная запись и параметры настройки будут сохраняться автоматически после изменения параметров и возврата в главное меню.

АВТОСОХРАНЕНИЕ

Во время автоматического сохранения данных в правом нижнем углу экрана будет появляться соответствующая пиктограмма. НЕ ВНИМАЙТЕ карту Memory Stick Duo™ и не отключайте питание системы PSP™, пока эта пиктограмма находится на экране.

ЗАГРУЗКА СОХРАНЕННЫХ ПАРАМЕТРОВ НАСТРОЙКИ

Сохраненные параметры настройки будут загружены автоматически при запуске игры.

БЕСПРОВОДНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ (WLAN)

Беспроводные возможности системы PSP™ предназначены для коллективной игры, передачи данных и общения с другими пользователями.



ПРЯМОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Режим прямого соединения Ad Hoc Mode позволяет осуществлять связь между несколькими системами PSP™ без использования точки доступа.



СОВМЕСТНАЯ ИГРА

Некоторые продукты поддерживают режим совместной игры Game Sharing. Для коллективной игры в этом режиме достаточно, чтобы диск PSP™ Game с игрой был у одного из участников.



ТОЧКА ДОСТУПА

Режим точки доступа (Infrastructure Mode) позволяет осуществлять связь системы PSP™ с локальной сетью или Интернетом посредством точки доступа.

Для использования этого режима может потребоваться действующий договор о предоставлении услуг доступа в Интернет и дополнительное оборудование, в том числе точка доступа WLAN, беспроводной маршрутизатор ADSL или другое подобное устройство, а также персональный компьютер. За более подробной информацией обращайтесь к руководству пользователя системы PSP™.

ПРИМЕЧАНИЕ: игра RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS поддерживает режим прямого соединения и точки доступа. Дополнительная информация содержится в разделе Коллективная игра.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ - ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

В данном Руководстве символами ↑, ↓, ← и → обозначены кнопки направлений и движения мини-джойстика (если не указано иное).

НАВИГАЦИЯ В МЕНЮ

Нажимайте ↑, ↓, ← или → для выбора пунктов меню и кнопку ⊗ – для подтверждения выбора. Для возврата к предыдущему разделу меню используйте кнопку ○.



УПРАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЖЕМ

Мини-джойстик

↑/↓/←/→

Кнопка ×

Кнопка ○

Кнопка □

Кнопка Δ (нажать и отпустить)

Кнопка L + R

Кнопка START

Кнопка SELECT

Кнопка L + R (нажать и удерживать)

Кнопка ×, кнопка ×

Кнопка × + кнопка □

Кнопка L + кнопка R, кнопка □

Кнопка Δ (нажать и удерживать) + мини-джойстик

Перемещение

Шаг в сторону

Прыжок

Стрельба

Завинчивание гаек

Смена оружия

Центрирование камеры

Пауза

Обзор от первого лица

Приседание

Двойной прыжок

Мощный удар сверху вниз
(Hyper Strike)

Удар-бросок (Comet Strike)

Выбор оружия

Кнопка , кнопка  (в сторону подходящей цели)

Цепкий хват (Hypershot)

Кнопка  +  (нажать и удерживать) + кнопка 

Прыжок в высоту*
(стоя на месте)

Кнопка  +  (нажать и удерживать) + кнопка 

Длинный прыжок* (на бегу)

Кнопка  (нажать и удерживать после двойного прыжка) Парение*

* = доступно только в индивидуальной игре.

НАЧАЛО ИГРЫ

ВЫБОР ЯЗЫКА

Нажмите , ,  или  для выбора флага страны и кнопку  для подтверждения выбора. На экране появится вступительный видеоролик. Нажмите кнопку START, чтобы пропустить видеоролик и перейти к главному меню.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

LOAD GAME

Выберите этот пункт, чтобы продолжить последнюю сохраненную игру.

NEW GAME

Выберите этот пункт, чтобы начать новую игру.

OPTIONS

SAVE

Нажимайте  или , чтобы выбрать ячейку для сохранения ваших достижений – это пригодится, чтобы вернуться к началу эпизода, не потеряв полученное оружие и деньги.

LOAD

Нажимайте  или  для выбора и загрузки сохраненной ранее игры.

THE QUICK SELECT SYSTEM

Используйте систему быстрого выбора (Quick Select System), чтобы быстро экипировать персонажа – вы можете заранее выбрать восемь ваших любимых видов оружия и снаряжения. Используйте кнопки  и  для просмотра доступного оружия и снаряжения в Quick Select System. Для выбора предметов нажимайте , ,  или . Для замены или добавления предмета в Quick Select System сначала выберите при помощи мини-джойстика тот предмет, который хотите заменить, а затем выберите новый предмет. Для подтверждения нажмите кнопку .

CAMERA & CONTROLS

Настройка параметров изображения, в том числе ракурса камеры и режима обзора от первого или третьего лица.

AUDIO VISUAL SETTINGS

Настройка громкости музыки и звуковых эффектов, включение и отключение субтитров, текстовых подсказок и речи персонажей.

QUIT

Последовательно нажмите кнопки  и , чтобы закончить игру и вернуться к вступительному экрану. Перед выходом из игры не забудьте ее сохранить, иначе ваши достижения будут потеряны.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

В коллективной игре в режиме точки доступа или прямого соединения могут участвовать до четырех игроков.

СОЗДАНИЕ СЕТЕВОГО СОЕДИНЕНИЯ

Для игры в RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS в режиме точки доступа необходимо создать сетевое соединение. Дополнительная информация о создании сетевого соединения (Network Connection) находится в руководстве пользователя системы PSP™.

После создания сетевого соединения на экране появится текст Соглашения с пользователем (User Agreement). Нажмите кнопку , чтобы принять условия Соглашения и подключиться к коллективной игре RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS.

СОЗДАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ

Для игры в режиме точки доступа и прямого соединения необходимо создать отдельные учетные записи и сохранить их на карте Memory Stick Duo™. Введите имя пользователя при помощи экранной клавиатуры, затем выберите Enter и нажмите кнопку  или START для продолжения. Чтоб защитить вашу учетную запись для игры в режиме точки доступа, необходимо ввести пароль (password). Запомните или запишите этот пароль – если пароль будет утрачен, вам придется создавать новую учетную запись для игры в режиме точки доступа. Затем выберите костюм персонажа (skin) и нажмите кнопку , чтобы сохранить созданную учетную запись.

Для выбора игровой комнаты на экране Choose Chat Room нажимайте , ,  или , затем нажмите кнопку  для входа в меню коллективной игры RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS.

МЕНЮ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ QUICK PLAY

Выберите этот пункт меню, чтобы сразу присоединиться к коллективной игре.

JOIN GAME

Выберите этот пункт, чтобы присоединиться к коллективной игре, созданной другим игроком.

CREATE GAME

Создайте собственную коллективную игру, к которой смогут присоединиться другие игроки.

SCORE

Просмотр статистики ваших достижений.

CHAT

Выберите этот пункт, чтобы просмотреть и отредактировать списки друзей и запрещенных пользователей, пообщаться с другими игроками, просмотреть таблицы рейтингов или вызвать на матч-реванш своего заклятого врага (Nemesis).

EDIT PROFILE

Выбрав этот пункт меню, вы сможете отредактировать и сохранить свою учетную запись, вместе с костюмами и параметрами настройки, на карту Memory Stick Duo™.

BUDDIES

Выбрав этот пункт, вы сможете удалить игроков из списка друзей (Buddies) или пригласить новых, а также предложить друзьям поучаствовать в коллективной игре.

CHAT

Общение с друзьями и другими игроками. Эта возможность также доступна перед началом игры, когда вы находитесь в комнате подготовки (Staging Room).

IGNORE

Нажмите кнопку , чтобы добавить игрока к списку запрещенных (Ignore) и введите при помощи экранной клавиатуры название его учетной записи. Игроки из этого списка не смогут отправлять вам сообщения и участвовать в созданных вами коллективных играх. Чтобы удалить игрока из списка Ignore, выберите название его учетной записи и нажмите кнопку .

LEADER BOARDS

Просмотр списка игроков, добившихся наилучших результатов в различных режимах коллективной игры

NEMESIS

Прозвище Nemesis получает ваш заклятый враг, игрок, который чаще всего убивал вашего персонажа в коллективных играх. Его можно вызвать на матч-реванш.

EDIT PROFILE

Редактирование учетной записи. Вы можете настроить параметры коллективной игры или сменить костюмы своих персонажей.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

ОСОБЫЕ ПРИЕМЫ РЭТЧЕТА

Ваш персонаж – проворный, легконогий ломбак по имени Рэтчет (Ratchet), родом с планеты Велдин. Он может зацепиться за некоторые уступы и подтянуться вверх – для этого нажмите кнопку . Рэтчет может использовать устройство Цепкий хват (Hypershot), чтобы перепрыгнуть через пропасть – для этого нажмите кнопку  во время прыжка в сторону подходящей цели. Универсальный гаечный ключ Рэтчета (Omniwrench) можно использовать для закручивания гаек-рычагов (Bolt Crank) – это пригодится, чтобы открыть запертые двери или привести в действие некоторые механизмы. Подойдите поближе к гайке-рычагу и нажмите кнопку , чтобы надеть на нее гаечный ключ, а затем используйте мини-джойстик, чтобы закрутить гайку.

ГАЕЧНЫЙ КЛЮЧ

Чтобы достать гаечный ключ, нажмите кнопку . Для выполнения серии из трех быстрых, резких взмахов ключом нажмите кнопку  три раза подряд. Последовательно нажмите кнопки  и , когда Рэтчет находится в воздухе, чтобы выполнить мощный удар сверху вниз (Hyper Strike). Чтобы выполнить удар-бросок (Comet Strike), нажмите кнопку , когда Рэтчет присядет – так можно швырнуть гаечный ключ во врагов или какие-нибудь предметы.

ОРУЖИЕ РЭТЧЕТА

Чтобы Рэтчет выстрелил из того оружия, которое у него в руках, нажмите кнопку . Как правило, наведение на цель происходит автоматически. Когда враг оказывается на расстоянии прицельного выстрела, на экране появляется метка прицела красного цвета. Используйте эту метку в сочетании с перемещением в ту или иную сторону, чтобы прицеливаться точнее и уничтожать врагов, уклоняясь от их выстрелов.

МЕНЮ QUICK SELECT

Для вызова меню быстрого выбора (Quick Select) нажмите и удерживайте кнопку . Используйте мини-джойстик для выбора оружия или снаряжения, которое вы хотите использовать, и отпустите кнопку  для подтверждения выбора.

ОСОБЫЕ ПРИЕМЫ КЛАНКА

Нажимайте ↑, ↓, ← или → для перемещения Кланка (Clank) и кнопку ⊗ – для прыжков. Чтобы Кланк выполнил прыжок с полетом, нажмите кнопку ⊗ для прыжка, а затем еще раз нажмите и удерживайте кнопку ⊗, когда он будет в воздухе. Нажимайте кнопку □, чтобы Кланк бил кулаками мелких врагов.

УПРАВЛЕНИЕ РОБОТАМИ

Кланк может управлять боевыми роботами (Gadgebot) при помощи соответствующего меню (Gadgebot Command). Чтобы получить доступ к этому меню, когда вы играете за Кланка, нажмите и удерживайте кнопку △, а затем выберите с помощью мини-джойстика одну из четырех команд с цветовыми кодировками - Wait (остаться на месте), Follow (следовать за мной), Attack (атаковать) или Enter (войти). Команды доступны, только когда робот находится в пределах видимости Кланка и не в хранилище.

КЛАНК-ВЕЛИКАН

Клан способен трансформироваться в Кланка-Великана (Giant Clank), гигантского боевого робота, способного летать в космос и расстреливать вражескую технику, по пути восстанавливая запас здоровья и зарабатывая болты. Управляя Кланком-Великаном, используйте мини-джойстик, чтобы уклоняться от космического мусора. Для стрельбы нажимайте кнопку ⊗. Когда вы раздобудете мульти-заряды (Multi-Missiles), нажмите кнопку □, чтобы использовать их – Кланк будет стрелять очередями.

ПРИМЕЧАНИЕ: выбрать обычный (normal) или инвертированный (inverted) режим управления полетом Кланка-Великана можно в меню настройки, выбрав пункт Camera Controls.

ОРУЖИЕ И СНАРЯЖЕНИЕ

Некоторое оружие можно улучшить при помощи специальных модулей, приобретенных на черном рынке. При использовании таких модулей возможности любого оружия улучшаются по нескольким различным параметрам. Под изображением оружия, улучшенного модулем с черного рынка, в меню Weapons появляется соответствующая пиктограмма.

Виды оружия и снаряжения, которое могут получить Рэтчет и Кланк, представлены ниже.

LACERATOR

Крушитель (Lacerator) – крепкий и надежный плазменный пистолет начального уровня, который можно использовать и в рукопашном бою. Стреляет сгустками раскаленной плазмы. Пригодится, когда надо перестрелять врагов одного за другим.

ACID BOMB GLOVE

Перчатка, стреляющая кислотными бомбами (Acid Bomb Glove) – это более совершенная версия знаменитой «Перчатки-бомбы» от Гаджетрона. Стреляет зарядами сверхъедкой гаммахлорионной кислоты. Зарядов в ней не много, и скорострельность не очень большая – зато урон эти бомбы наносят весьма существенный, и, кроме того, на месте взрыва в воздухе некоторое время висит облако кислотных паров, и каждый, кто в него попадет, получит серьезные ожоги.

CONCUSSION GUN

Этот родственник дробовика стреляет пакетами титановых пуль, причиняющих существенный урон с близкого расстояния. Он особенно пригодится, когда нужно уничтожить множество врагов сразу – например, во время каких-нибудь беспорядков в галактике.

HYPERSHOT

Устройство Цепкий хват (Hypershot) выстреливает энергетический трос, конец которого может зацепиться за некоторые предметы – в них нужно целиться при выстреле из Цепкого хвата.

SPROUT-O-MATIC

Это устройство стимулирует развитие растений в электрической почве. Достаточно обильно полить их водой – и можно будет высадить растения везде, где вам захочется!

POLARIZER

Поляризатор, который можно приобрести на черном рынке, усиливает и модулирует гармонические частоты всех электромагнитных резонаторов, на которые вы его нацелите. Принцип его действия – изменение полярности магнитных полей. Просто нацельте поляризатор на резонатор и нажмите кнопку а – увидите, что получится.

NANOTECH

Медицинские нанороботы (Nanobots) быстро и эффективно излечивают ранения. Благодаря новейшим достижениям медицинских нанотехнологий вы можете забирать и использовать нанороботы убитых врагов. При этом ваш максимальный запас здоровья увеличивается – чем больше нанороботов, тем больше запас здоровья.

VENDORS

В торговых автоматах (Vendor), которые есть на всех планетах галактики, можно за небольшую плату приобрести новое оружие, боеприпасы и модули для усовершенствования оружия. Чтобы воспользоваться торговым автоматом, подойдите к нему и нажмите кнопку d. Для просмотра товаров нажимайте C или V. Выберите пиктограмму предмета, который хотите купить, и нажмите кнопку s для подтверждения. Но у вас должно быть достаточно болтов, чтобы расплатиться. Болты – это галактическая валюта, их можно найти в контейнерах или забрать у убитых врагов.

БОЕПРИПАСЫ

Открывайте контейнеры с боеприпасами, чтобы пополнить свой запас. На контейнерах не указано, какие именно боеприпасы в них находятся – возможно, как раз те, что вам нужны. Если у вас уже максимальное количество боеприпасов, вы не сможете его пополнить.

МИНЫ ЗАМЕДЛЕННОГО ДЕЙСТВИЯ

Таймер такой мины начинает обратный отсчет после того, как вы к ней прикоснетесь. Когда мина взрывается, лучше находиться от нее подальше. Однако при взрыве такой мины ваш банковский счет пополняется. Используйте удар-бросок (Comet Strike), чтобы взрывать мины гаечным ключом, с безопасного расстояния.

ТИТАНОВЫЕ БОЛТЫ

Это очень редкий и ценный вид галактической валюты, найти его весьма нелегко, а потратить можно на приобретение костюмов для персонажей в меню Cheats.

ГОНКИ НА ГРАВИДОСНАХ

Рэтчет не новичок в этом виде состязаний, где можно заработать призы, в том числе и денежные. В гонках на гравидоснах все решает скорость и маневренность, а главная цель – заработать побольше болтов. Чтобы получить дополнительное ускорение, используйте ракеты-ускорители, которые есть на каждой трассе. Некоторые объекты ускоряют движение Рэтчета – например, стрелки, указывающие вперед, а другие объекты – стрелки, указывающие назад - наоборот, замедляют его.

УПРАВЛЕНИЕ В ГОНКАХ НА ГРАВИДОСНАХ

Поворот	←/→
Прыжок	Кнопка ⊗
Ускорение	Кнопка □
Полет (в прыжке)	Кнопка □ (нажать и удерживать) + мини-джойстик ↑/↓

ОПИСАНИЕ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ

РЕЖИМЫ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ

IRON LOMBAH – ЖЕЛЕЗНЫЙ ЛОМБАКС

Цель этой командной игры зависит от места действия. Доступно четыре варианта: Island Escape (гонка на острове), Danger Valley (опасная долина), Mega Cannons (мега-пушки) и Moon-Cow Disease (марсианские коровы).

Island Escape

Задача каждой команды – как можно быстрее собрать батареи и доставить их к своим генераторам. Батареи можно красть у команды противника. Аптечки уменьшают повреждения, наносимые радиацией. Стрелки у края экрана указывают на ближайшие цели.

Danger Valley

Собирайте маяки, спрятанные на карте, и отправляйте их к вражескому генератору защитного поля. Кроме того, вы должны защитить свою базу от вражеских мин. Погибшие игроки возрождаются либо на базе, либо в районе генераторов силового поля. Маяки, расположенные на ваших генераторах силового поля, можно убрать. Стрелки у края экрана указывают на ближайшие цели.

Mega Cannons

Захватите генераторы и перенаправьте энергию в свою мега-пушку. Соберите все три детали мега-пушки и доставьте их на свою базу, чтобы ваше супероружие стало полностью функциональным - после этого вы сможете расстрелять мега-пушку команды противника.

Moon Cow Disease

Цель игры – как можно быстрее наполнить свою покупательскую корзину. Собирайте марсианских коров при помощи засасывающей пушки, а затем выстреливайте ими, отправляя в мясорубку (Cow-Verter), чтобы превратить коров во вкусные консервы! Превратив трех марсианских коров в консервы, поднимите контейнер с консервами при помощи поляризатора (Polarizer) и переправьте в покупательскую корзину своей команды. Выигрывает команда, первой наполнившая обе свои корзины!

DEATHMATCH – СМЕРТЕЛЬНАЯ СХВАТКА

В этом смертельном поединке каждый ломбак сражается сам за себя. Но можно и объединиться с другим игроком в одну команду, выбрав флаг того же цвета, что у него.

CAPTURE THE FLAG – ЗАХВАТ ФЛАГА

Цель этой командной игры – найти и захватить флаг команды противника, и доставить его на свою базу.

КОМНАТА ПОДГОТОВКИ

Когда вы присоединитесь к коллективной игре или создадите свою, вы перейдете в комнату подготовки (Staging Room). Здесь можно просмотреть список участников игры и пообщаться с ними, перейти в другую команду или пригласить поучаствовать в игре своих друзей (Buddies) и/или заклятого врага (Nemesis). Чтобы разбить игроков на команды и начать игру, не ожидая, когда другие игроки к ней подготовятся, выберите Force Start - это можно сделать только в той игре, которую создали вы.

МЕНЮ PLAYER STATS

Нажмите кнопку START во время коллективной игры, чтобы открыть меню Player Stats и просмотреть статистику игроков и параметры игры.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА: ПОДСКАЗКИ

- Рэтчет автоматически вооружается Цепким хватом (Hypershot) при приближении к подходящей цели.
- Чтобы использовать Цепкий хват, прыгните в направлении цели и нажмите и удерживайте кнопку . Чтобы отцепить трос Хвата, нажмите кнопку .
- Нажимайте кнопку  для быстрой смены доступного оружия.
- В контейнерах с особой маркировкой можно найти новое оружие.
- Используйте меню Quick Select для доступа к разнообразным предустановленным командам и насмешкам. Нажмите и удерживайте кнопку , затем нажмите кнопку . Пиктограммами зеленого цвета с изображением улыбающихся лиц обозначены команды типа Прикрой меня! (Cover me!), а пиктограммами красного цвета, с изображением грустных лиц, обозначены насмешки. Для выбора нужного сообщения нажимайте , ,  или .
- Модули для усовершенствования оружия можно найти в контейнерах с соответствующей маркировкой. Открыв такой контейнер, вы сможете либо улучшить оружие до более мощного, либо применить специальный модуль.